キャラクター名

シェーネフラウ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	10
メインクラス	ステーシー	**暗示**	希望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
演奏	
手をつなぐ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
壊れた部品	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	全損部位１つにつき攻撃判定の出目+1
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0～2	妨害３
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0～1	支援２か妨害２、任意の基本パーツ損傷。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定+1、ターン・戦闘終了時任意のパーツを１つ損傷。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		単分子繊維		アクション	2	0～1	白兵攻撃1+切断+連撃1
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0～1	妨害1+転倒
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御２戦闘終了時、任意のパーツ2つ修復する。
胴		ぬるぬる		ジャッジ	1	0	妨害1、何度も使用可、自身に対しての攻撃のみに使用可