

キャラクター名
一期一振

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	物語
サブクラス	タナトス	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
磨上	短くなって、少し違和感を感じる。いずれは馴染むだろうか。
火炎	真っ赤な炎が、貴方の身を焼いていく。嗚呼、もう此処で終わりなのか。
飲み物	
和菓子	
殺害	
忘却	
繰り返し	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
鶴丸国永	保護	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の攻撃判定の出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	0	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使うタイミングが「ダメージ」となる。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		オート	4	自身	移動1
腕		お守り[極]		オート	なし	なし	たからもの
腕		名刀 号:一期一振		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定+1してもよい
胴		鞆		ダメージ	0	0	防御2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1