

キャラクター名	プレイヤー名
シオン	

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	17	経歴	異種族の街で育った		
経験点	1030		「負けず嫌い」と評されたことがある 大切な約束をしている		

技	120	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	6	14	150	25
体	50	敏捷度	11	20	46	197 + 1	33
		筋力	6	10	13	79 + 2	13
心	90	生命力	7	18	36	111	18
		知力	9	12	26	137	22
		精神力	11	10	30	141	23

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	アルケミスト	5				
フェンサー	17						
ソーサラー	15						
スカウト	12						
レンジャー	7						
セージ	12						
エンハンサー	7						

戦闘特技			
タフネス	2122p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p
ルーンマスター	1B34p	武器の達人	3-212p
トレジャーハント	2120p	防具の達人	3-213p
ファストアクション	2123p	命中強化	2-230p
影走り	2120p	頑強	1-279p
トレジャーマスター	3143p	超頑強	2-228p
治癒適性	2122p	マルチアクション	1-292p
不屈	2123p	心眼	FC27p
鋭い目	2120p	魔法拡大/数	1-289p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
回避行動	1-279p		p
変幻自在	1-282p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	32	40	20
グラブラー	0			
フェンサー	17	42	50	30
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	妖精王の聖衣	筋力	回避力	防護点	
盾	妖精王の聖盾	0	10	25	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			6	3	
回避技能	フェンサー	合計値	72	37	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
風神剣フィンリル <small>https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/sw2.5/?id=C7MxWR、魔法の発動体</small>	2H	8	2	2d+ 46	7	36	40										
風神剣フィンリル <small>https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/sw2.5/?id=C7MxWR</small>	1H	8	1	2d+ 45	7	34	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	200 _m	600 _m	2d+ 72	37	207
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 37	2d+ 45	2d+ 35	2d+ 42	186	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	37			

装備品	説明
頭	ラル=ヴェイネの羽冠
耳	ディスプレイサージェット
顔	ユメノカケラ 剥ぎ取り判定+2 (幸運のお守りと同様)
首	奇跡の首飾り
背中	インテリアニマルサック
右手	疾風の指輪
腰	多機能ブラックベルト
足	軽業のブーツ 転倒しなくなる。
その他ウェポンホルダー	

装備品	説明
左手	剛力の腕輪
	アルケミーキット
	正しき信念のリング

その他メモ	自動失敗チェック
同胞の仇である蛮族と奈落を滅ぼすために冒険者になった15歳のエルフ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
幼き頃に故郷の近くに小さな奈落が生まれ、そこから湧き出た蛮族に故郷を追われた。自身は一人生き延びて人間の女冒険者に拾われ、そのまま大半が人間の街で育てられる。拾ってくれた女冒険者やその周囲の人の強さに負けじと張り合う内に色々なことを学び、そして成人となったシオンは冒険者となった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
ハイエルフ種族特徴 土、風、炎、水・水属性の抵抗+6、四属性の受けるダメージ常に半減。抵抗で消滅	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
妖精魔法の魔力+6	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖
妖精魔法を発生なしで行使できる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉗

