

キャラクター名 祖宮 訊	プレイヤー名
-----------------	--------

シンドローム	オルクス パロール	ワークス	何でも屋	カヴァー	フリーター
オプション		年齢	26	性別	男
覚醒	探求	衝動	恐怖	初期侵食率	31 %
出自	父親不在	経験	危険な仕事	邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	1	0			1	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	合計装甲:	0	合計回避:	0
	ロイス			
	対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
	触媒	P	N	
		P	N	
		P	N	
		P	N	
		P	N	
		P	N	
		P	N	
		P	N	
	最大財産P:	8	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	なし	
効果:	対象一人のダイス目を10にする。判定一回につき1回まで、シナリオ中レベル回使用できる。							
赤方偏移世界	3	2	セットアップ	視界	単体	自動	なし	
効果:	そのラウンド、対象の行動値を+【レベル×2】、戦闘移動の距離を+10mする。							
力場の形成	5	3	セットアップ	視界	単体	自動	なし	
効果:	対象の行う攻撃の攻撃力を+【レベル×2】する。							
崩壊のスフィア	3	2d10	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果:	ダメージロールの直前に使用できる。そのダメージを+【レベル×2】Dする。シナリオ中1回まで使用可能。							
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:	ダメージロールの直前に使用できる。そのダメージを+【レベル+1】Dする。ラウンド中1回まで。							
支配の領域	3	6	オート	視界	単体	自動	なし	
効果:	ダイスを振った直後に使える。ダイス1つを1にする。判定一回につき1回まで、シナリオ中レベル回使用できる。							
ディメンションゲート	1	3	メジャー		自動	なし	なし	
効果:	自由に移動できる。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

父親がいない、いわゆる母子家庭。父親の記憶はない。興味がないと言えば嘘になるが、今すぐ知りたい訳でもない。いずれ知れればいい。母親は自分を育ててるときに事故に遭った。命は救われたが、その時初めて「いつか母親もいなくなる」という実感がわいた。自分の力には気付いていた。しかし、これこそ母親に言えない。言ったら母親を失ってしまう気がしたからだ。そこから母親を心配させないためにも働きた。何でも屋とかなり怪しい形ではあるが、ある程度の収入は得ている。