キャラクター名
チルノ

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	**ワークス**	レネゲイドビーイングA	**カヴァー**	氷の妖精
オプショナル		**年齢**		**性別**	
覚醒	無知	**衝動**	加虐	**初期侵食率**	30 %
出自	突然の覚醒	**経験**	親友	**邂逅**	好敵手

	基本値	**ワークス**	**ボーナス**	**成長**	**他修正**	**能力値**
肉体	4	1	3			8
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	38
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			**感覚**			**精神**			**社会**		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	**能力**	**命中値**	**G値**	**攻撃力**	**射程**	**メモ**
		0				

防具	**価格**	**装甲**	**回避**	**行動**	**メモ**

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
（Dロイス）究極のゼロ	P	N		
（親友）大妖精	P　信頼	N　脅威		
（好敵手）洩矢　諏訪子	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　4	残り財産P：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								