キャラクター名

平八郎

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	陥穽
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
ゲーム	
ひとりぼっち	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	対象が次に使用するアクションマニューバのコストを－1する
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	0	0-1	使用する際任意のパーツを一つ損傷する。支援2or妨害2
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象のうけるダメージを代わりに受ける
サブクラス		歪極		オート			変異LV3パーツを一つ
腕		カンフー		アクション	2	0	行動値+1
脚		しっぽ		オート		自身	行動値+1
胴		しんぞう		オート			行動値+1
頭		おとこのこ		オート	1	0-1	
頭		よぶんなあたま		オート			行動値+2
脚		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		かわいい衣装		オート			たからもの