キャラクター名
まじかる☆マンダリーン（仮名）

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	魔法少女
称号クラス				**年齢**	魔法少女
種族	ヒューリン			**境遇**	正体
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	11	11	8	19	9
ボーナス	3	3	3	3	2	6	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	3	5	3	8	4

HP	42
MP	57
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	三徳包丁	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	8	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	5	3	7	8	6	8 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
女神シトラス様	調理用具
バックパック	ポーションケース
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量： 13		
最大重量： 14	所持金： -150	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 計算済み。								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃のダメージ[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔術判定に+1D。								
ホーリーベール	3	-	パッシヴ	-	自身	-	召喚具	
効果： 物防と魔防に+[SL×2]。								
ディバインコール	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	SL[回/SC]	
効果： シーン中、召喚具を装備する。								
ホーリーフェザー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	召喚具	
効果： 光って飛ぶ。								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 女神シトラス様を取得。								
ビーストベイン	1	4	メジャー	20	単体	魔術		
効果： [2D+10]の無属性ダメージを与える。動物、魔獣、霊獣にはよく効く。								
ヒストリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： まあ使わないっしょ…								
トレーニング：精神	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 計算済み。								
バイタリティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 計算済み。								
スペシャリスト I	1	1fate	戦闘前	-	自身	自動成功		
効果： 無属性魔術のダメージを+1Dする。シーン持続。								
効果：								
効果：								
効果：								

■魔法少女まじかる☆マンダリーンについて
やんごとねえ生まれの魔法少女。仄かに柑橘系の香りがする。
産まれながら魔法少女であることを運命づけられた彼女は生きることに意味を見出せず、ある満月の夜に城を抜け出して自分探しの旅へ出た。
しかし世間知らずの彼女はすぐに人買いに捕らえられ、希少な変身ヒロインとして奴隷市場に売り出されたのだ。
幸いというべきか、彼女を買い付けたのは性的に倒錯した変態おじさんではなく、いたって紳士的な闘技場のプロモーターであったが、
闘いに明け暮れる中でも人生の意味は見つからず、まあそんなものかなあと諦観に至り、遠くない未来に訪れる死を受け入れていた…

■女神シトラスについて
甘夏と壊れた時計を司る女神。霊獣を好んで摂取する。
あまりに霊獣を乱獲しすぎたことから、神々の王に殺生を禁じられている。
一時期は食事を我慢していたが、自らの眷属（魔法少女）である人間の責任において
霊獣を殺害することで、自らは手を汚さずに獲物をちゅるちゅるする方法を覚えた。

■魔法の王国について
エリンディルのどこかにある小さな王国。
森林資源に恵まれ、豊富な水を利用した稲作農業が盛ん。希少金属の鉱脈や化石燃料資源も保有している。
地脈の影響から霊獣による災害が多発することが唯一にして最大の悩みであったが、女神シトラスによって
霊獣災害の影響を最小に抑える魔法少女機関が設置され、平和で幸福な国へと生まれ変わった。
女神シトラスとの契約により、王家に双子の姫が産まれた際には妹姫が憑代として献上される。

■その他、設定なぐり書き
・女系の一族で王位継承権の第一位は長女