

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	11
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ドルイド	性別	女
称号クラス				年齢	外見15歳/稼働7年/享年8歳
種族	エクスマキナ/機械			境遇	天啓
出自(効果)	秘密結社			目標	復讐と恐怖

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	9	21	9	33	18	6
ボーナス	4	3	7	3	11	6	2
クラス修正	0	1	0	3	3	1	0
他修正					3		
能力値	4	4	7	6	17	7	2

HP	78
MP	128
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートシックル+3	至近	-1	4					
左手	猟王の盾+1					9	2	-1	
頭部	護人の帽子+1					3			
胴部	猟王の革鎧+1				-1	10	1		-2
補助	猟王の外套				-1	4	1		-2
装身具	猟王の縄								
能力値			4	0	7	0	7	24	9
スキル	アクセラレーション F:ダグデモア							4	2
その他	陸マグロ								20
総計(右)			3	4					
総計(左)			4	0	5	26	11	27	27
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	17	2		19	+ 3 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	17	2		19	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 3 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6		1	7	+ 3 d
呪歌判定	7			7	+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
バックパック/ベルトポーチ	▼万能薬×2
小道具入れ	MPポーション×5
▼ランタン	HPポーション×5
▼ロープ	
▼火打ち石/火打金	ランチボックス
▼最上品質携帯用調理道具	▼野菜×5
▼虹の輝き	
	ブースターユニット+ハッチラック
ポーションホルダー	▼野営道具
▼ハイMPポーション×2	▼野菜×13
▼ハイHPポーション×1	

現在重量:	-25	所持金:	32259	預金・借金:	
最大重量:	33				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージ+5Dする。								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 魔法攻撃。[12D+40]<水>魔法ダメージ。1点でもHPダメージで[放心]付与。								
アキュートアーツ	1		パッシブ		自身			
効果: 攻撃の命中判定に使用する能力値を【感知】にする。								
センスエネミー	1		パッシブ		自身			
効果: エネミー識別の判定能力値を【感知】にする。								
ウォーターマスター	5		パッシブ		自身			
効果: <水>魔法ダメージの魔法攻撃に有効。+20する(修正済)								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果: 魔術判定+1D(修正済)								
ディテクトアタック	1	6	効果参照		自身			
効果: 攻撃と同時に使用。命中の有無に関わらず、エネミー識別を行う。								
アクセラレーション	1		パッシブ		自身			
効果: 【行動値】【移動力】+2(修正済)								
ブーストマジック	1	5	マイナー		自身			
効果: ダメージ増加。魔法攻撃ダメージ+【感知】。メインプロセス終了まで持続								
マジックフォージ	3	3	DR直前		自身		1/ターン	
効果: 魔法攻撃のDR直前。ダメージ+9D								
アップデート	1		パッシブ		自身			
効果: 【感知基本値】+5								
リゼントメント	1		効果参照		自身		1/ナリオ	
効果: 魔法攻撃と同時。「対象:単体※」に変更。ダメージ+[CL×10]								
ムービングセット	1	3	ムーブ		自身		1/ターン	
効果: 戦闘移動を行う。移動終了後に「タイミング:ムーブ」のスキルひとつ使用する。								
マジックブラスト	3	3	ムーブ		自身			
効果: 「メジャー/単体」の魔術を「範囲(6)」に変更する。								

初期習得: マジシャンズマイト2 ウォータースピア1
: アキュートアーツ1 センスエネミー1

名前: フィア・ミステル
解説: 本来の名前はミステルのみ。襲撃時に死亡したが、「なぜか」「たまたま」あったエクスマキナ素体にソウルインストール……されたはずが、実は邪神の企みの一環であり、コアにチューニングがされていた代物である。
それゆえ、頭に「フィア」がつくことになった。といっても、現在、邪神からどうこうされる感じはないよう……？
由来: フィア/恐怖 ミステル/やどりぎ(花言葉: 克服、困難を乗り越える)

ラキアはキアちゃん呼び

《憎悪と恐怖の賛》
タイミング: 戦闘前/セットアッププロセス
判定: 自動成功 対象: 自身 射程: - コスト: - 使用条件: -
効果: 「対象: 範囲(選択)」「射程: 視界」のすべての対象にエネミー識別を行う。その後、対象1体ごとに4点のMPを使用することで、成功した対象に[恐怖]のバッドステータスを付与する。
すでに識別している対象の場合、MPの使用だけでよい。
解説: 憎悪の神クロムクルーと、恐怖の神トリアラクによって、その力と在り様を目をかけられている証。
あなたのその魂には邪神による調整が加えられている。

ミステルは元々ただの村娘であった。
両親はミステルがまだ子供の頃に亡くなってしまったものの、兄グレンによって健やかに育てられた。

