

キャラクター名
リデミラ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	123

初期配置	楽園
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
歌	
演奏	

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	3	3
改造	0	5	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		一服(狂気の果て)		ダメージ	0	自身	狂気-1、同エリアに姉妹がいたらその姉妹に狂気+1
ポジション		脳内麻薬(衝動)		オート	狂気1	自身	1回のみアクションマニューバを1つ、コスト0で使用
ポジション		修羅		ジャッジ	狂1	自身	支援3
ポジション		業怒		ダメージ	狂1	自身	ダメージ+2
メインクラス		釣瓶撃ち(魔弾)		オート	無	自身	射撃攻撃の射程+1しても良い
メインクラス		戦場生まれ(銃神)		オート	無	自身	射撃出目+1
メインクラス		リロード(死の手)		ラピッド	0	自身	アクションマニューバを1つ、ラピッドで使用
サブクラス		鼻唄(子守唄)		オート	無	自身	射撃出目-1、コスト-1
サブクラス				オート			
頭		戦場把握(カンフー)		オート			行動1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2
頭				オート			
頭		カルマプロセス		オート	なし	自身	狂気1無効、代わりにパーツを破壊する
頭		精神抑制薬(アンテナ)		オート	0	自身	狂気1無効化
頭		3重思考(よぶんなあたま)		オート			行動2
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃1+出目1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃1+爆発+出目1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃5
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		無理矢理二丁銃(よぶんなうで)		ラピッド	0	自身	アクションマニューバをラピッドで使用
腕		サイコブラスター		ラピッド	1/狂1	0~2	射撃4