キャラクター名
リビーナ・シャワー

プレイヤー名

種族	ソレイユ	種族特徴	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	拳闘士	性別	女性	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	恋人だったものの大切なものを持っている		
経験点	810		死者と会話したことがある		
			住処が燃えたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	3	1		16 + 2	3
		敏捷度	9	2		23 + 1	4
体	14	筋力	10	2		26	4
		生命力	3	1		18	3
心	0	知力	3			3	0
		精神力	6			6	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
マギテック	2		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	9	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		8	2	3
盾	ポイントガード		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	12	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 9	10	10	1										
キック	1H#	0	-1	2d+ 7	12	10	5										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 8	12	10	0										
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 9	10	10	10										
パンチ	1H	0		2d+ 8	12	10	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
全力攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ソレイユ語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 12	4

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 6

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	2			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
ガゼルフット		
ヴォーパルウェポン		
パラライズミスト		

装備品		説明
頭	髪飾り	
耳		
顔		
首	マフラー	
背中		
右手	俊足の指輪	
腰		
足		
その他アルケミーキット		

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	

その他メモ

冒険中、ペアで組んでいたエルフの旦那と死に別れしている
その原因が自分が前衛としての役割を果たせず乱戦を突破されたこと。

それ以降、一撃必殺を心情にとにかく攻撃力を追及するようになる。

と言う設定の元、常に全力攻撃を使用する脳筋キャラとして運用していく予定。

セッションの手応えによっては牽制攻撃などで命中を上げて使い分けしていく方針か、武器習熟などでさらに打点を上げて行くかディフェンススタンスを取って回避を上げて行くか等
今後の成長は選択肢を広く持って行きたい

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リビーナ・シャワー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
マテリアルカード赤Ｂx9	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑Ｂx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食２０日分(4週間)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□