キャラクター名
鈎咲 玄都（かぎさき くろと）

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	格闘家	カヴァー	IT系ベンチャー企業社長
オプショナル		年齢	27	性別	男
覚醒	感染	衝動	加虐	初期侵食率	29 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	0			7
感覚	0	0	0	1		1
精神	0	0	0	1		1
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナックルダスター(1巻176)	白兵	7r+2		1		
		0				
御託はいいから、殴り合おうか	白兵	7r+2		+28		コンセントレイトLv2+獣の力Lv7+獣王の力
(7)	白兵	7r+2		+32		コンセントレイトLv3+獣の力Lv8+獣王の力

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
野獣本能	P	N		
チルドレン・プリズム	P 好奇心	N 猜疑心		
ドラゴン	P 連帯感	N		
使用人	P 親近感	N		
影汝　常夜（しょうじ　とこや）	P	N		
日道　政景	P	N		
迅	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	【肉体】ダイス+[Lv+2]							
知性ある獣	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	《完全獣化》中、アイテム使用可							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-2							
獣の力	7	2	<白兵>	武器	-	対決	-	
効果：	攻撃力+[Lv*2]							
獣王の力	1	3	<白兵>	武器	-	対決	獣の力	
効果：	《獣の力》→攻撃力+[Lv*4]に変更							
鋭敏感覚	★	-	メジャー	-	-	自動	-	
効果：	周囲の状況変化に敏感になったり、より広範囲を探索できるようになる							
体型維持	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	理想の体型を維持する							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

IT系ベンチャー企業の若手社長として日々動き回っている傍ら、UGNイリーガルとして活動している。
行動力が高く、思い立ったことはすぐに行動に起こす（起業がその典型例）。

かつて原因不明の事故に巻き込まれた際、謎の少年に助けられる。
それ以降自身に特異な力が身についていることを自覚していった。

※ここからシナリオのネタバレあり

<Children's War>
[ハンドアウト]
PC4：ワークス/カヴァー　自由/自由
　シナリオロイス：「チルドレン・プリズム」　好奇心/自由
君はUGN K市支部と何かしらの関わりがある。
以前、瓦礫に足を挟まれたところを、年端も行かぬ少年に助けられた。
その時彼は名乗った。だから君は覚えている。
「チルドレン・プリズム」という名前を。