

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	大成功
出自(効果)	英雄			目標	真理

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	16	8	19	7	19	7
ボーナス	2	5	2	6	2	6	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	2	6	2	8	3	7	3

HP	52
MP	75
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	セレスチャルシールド					6	3	+0	
左手	手提げバッグ								
頭部	プラントハット					3			
胴部	ローブ					2			
補助	クイックバンド							2	1
装身具	高位聖印								
能力値			6	0	2	0	7	5	7
スキル									
その他									
総計(右)			6	0					
総計(左)			6	0	2	11	10	7	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 4 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ d

所持品	
ベルトポーチ	野菜
異次元バッグ	野菜
冒険者セット	野菜
ポーションホルダー	野菜
HiMPP	
HiMPP	
HiMPP	
HiMPP	
HiMPP	
ランチボックス	
野菜	

現在重量: 5  
 最大重量: 22  
 所持金: 2998  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象のHPを3D+CL×3回復。								
エンサイクロペディア	★		セットアッププロセス		自身	自動		
効果: エネミー識別。								
コンコードダンス	★		パッシブ		自身			
効果: 視界内の全エネミーを同時に識別。								
ナチュラルヒストリー	★		パッシブ		自身			
効果: エネミー識別+2D。								
クイックヒール	★	5	イニシアチブプロセス		自身	自動	シーン1回	
効果: ヒールをイニシアチブプロセスで使用可能になる。								
ラーニング	★		パッシブ		自身			
効果: 種族スキル取得。【幸運基本値】-3								
オプティマイズ	★		パッシブ		自身			
効果: プリプレイで選択したスキルのコスト-2(最低1)								
エフィシエント	4		パッシブ		自身			
効果: DRで求めるHP回復・DMG軽減スキルに+ [SL×2]								
アドバイス	3		判定直前	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象の行う判定に+1D。								
トレジャーマニア	★		効果参照	至近	単体	自動	シーン1回	
効果: 対象がドロップ品決定ロールを行う直前に使用する。対象が行うドロップ品決定ロールに+1D。								
アフェクション	★		DR直後	20m	単体	自動	1/MP	
効果: 対象が受けるダメージを0に変更。								
オピニオン	★		パッシブ		自身			
効果: 交渉、説得などの【精神】判定+1D。								
ファーストエイド	★		メジャー	至近	単体	器用		
効果: 難易度10の器用判定。戦闘不能をHP1で回復。								

現在重量: 5	
最大重量: 22	
所持金: 2998	
預金・借金:	

