

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	バトル	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	没落
出自(効果)	冒険者			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	17	14	9	12	8	6
ボーナス	4	5	4	3	4	2	2
クラス修正	0	2	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	7	6	3	5	3	2

HP	61
MP	50
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	セルフボウ	30m	-2	14	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	パaddedアーマー					7			-1
補助	ファインバックラー					4			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			7	0	6	0	3	11	9
スキル	スピードショット							3	
その他									
総計(右)			5	14					
総計(左)					6	13	3	11	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	7			7	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
筆記用具	バックパック
野営道具	祝福の矢*3
冒険者セット	
調理器具	
ハイHPポーション*2	
ハイMPポーション*3	
ポーションホルダー	
毒消し*3	
矢筒	
ファインアロー*5	
ミスリルの矢	

現在重量: 13  
 最大重量: 13  
 所持金: 149  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
フェイ:ナイトメア	1							
効果: 攻撃によって1点でもダメージを与えた場合、対象に[放心]を与える。								
	★							
効果:								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功		
効果: R1 p117								
インバナム	3	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃によって1点でもダメージを与えた場合、対象に[毒]を与える。								
アームズマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中判定+1d								
スピードショット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: R1 p149								
ムービングショット	1	5	ムーブ	-	自身	自動成功	弓	
効果: 戦闘移動した場合、射撃攻撃のダメージロールに+2d。メインプロセス終了まで。								
ストロングボウ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 選択した弓の重量+3、攻撃力+5								
トライショット	3	5	メジャー	武器	SL+1	命中	弓	
効果: 対象に射撃攻撃								
リサイクル	1	8	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: シーン終了時、矢弾を回収する。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:								
マシンリブ	1		パッシブ					
効果:								

現在重量: 13  
 最大重量: 13  
 所持金: 149  
 預金・借金:

