_厂 キャラクター	-名====						一 プレ	イヤー	-名 —				٦Г		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	Х Т
															ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
														果:						カエキスト			
シンドローム	,		ボロス		」ワー	クス	主婦	・主ヺ	⊧ ່⊅'	ヴァー					リザレクト	0	1d10		-	自身	自動	↓100	<u>I</u>
		ウロ	ボロス			#A				шп				果:				_ =	コスト分の	HPで復活			
オプショナル					#	齢				性別			- I		刃の青・完全獣化	1							l
覚醒		渇望			ib			7		夏食率	食率 17 %		‴ —	果:		T 7		I		1		420	
出自					è				邂	逅				<u></u>	刃の虚・究極獣化	7						120	
			*			= 105,150 - 1		614 I 64	¬	115 20		<u> </u>		永劫進化	1						100		
			ワークスポ		スト	成長 他修				_	_	28	効	果:							I.		
肉体	2		0	0					2	行動信	_	8	$+$ \vdash		ランナウト	1							
感覚	2		0	0					2	(非装備		8	効:	果:				'				'	
精神 社会	<u>4</u> 0		0	0					4	戦闘移 全力移		13 26	$+ \Gamma$	=	ライトスピード	1							
			'	- 0					- '	土刀杨	到	20	」 効:	果:									
肉				感覚				神			社会		⅃닎		ンセントレイト	3							
	SL 修	正	技能	SL	修正		能	SL	修正	技能	SL	_	効:	果:									
白兵			射撃				R C			交渉	2		┧┟		一閃	1							1
回避			知覚				志	1		調達			効:	果:					1	1			
運転:			析:	2		知識:				情報:噂話	1		4		吹き飛ばし	1							
運転:			析:			知識:				情報:			効:	果:		T 4		T	T	I			
運転:	芸術:芸術:					知識:				情報:			-		果て無き円環	1							
運転: 運転:		_				知識:				情報:			XJ	果:	 初の黄:氷の茨	2							
建松・		芸行	/NJ ·			Nii .				1月 X ·			_		がの英・小の次								
武器・コンボ			能力命中		G値 攻撃		カ射程		メモ					本 ·		*							
			0										効	 果:									
				_									4 🖺										
													効:	果:		1		l	l		l		
													┙┝╴										
防具	価権	各 装甲		避	行動			,	メモ				果:				•				'		
] [
]										
所持品 合計装甲: 0 合計回避: 0										0	┛												
		771751	-			$\exists \sqsubset$				1イス													
						1	対	象		感情(pos) 感情(neg) タイ 消費													
						申し子			P N														
										P N													
										N													
						F			N														
									.,														
										N													
									N N														
										残り財産P:													
							最大財産P: 2			沈ソ別住ド・													