キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	14
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	没落
出自（効果）	英雄			**目標**	奪還

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	27	27	9	22	9	6
ボーナス	3	9	9	3	7	3	2
クラス修正	0	2	2	0	3	1	0
他修正							
能力値	3	11	11	3	10	4	2

HP	135
MP	106
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	0	32	0	0	0	0	0
左手									
頭部	s1ロストデビルズキャップ				1				
胴部	s1アボイドクローク				1	9			
補助	ロストデビルズアイ								
装身具	ロストデビルズマント				1	2			
能力値			11	0	11	0	4	21	8
スキル									
その他	装備効果			5	2			4	
総計(右)			11	37	16	11	4	25	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ランチパック:食料×5	
異次元バック	
ベルトポーチ	
ﾎﾟｰｼｮﾝﾎﾙﾀﾞｰ:HMPﾎﾟｰｼｮﾝX5	
冒険者セット	
キャリバーブースター×9	
ウインドホーク	
転送石(ラッセルの闘士)	
EXMPポーション	
手紙	
ウィンドホークキー	

現在重量：	16		
最大重量：	21	所持金： 2500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ディーバ：エルダ	★		パッシブ					
効果： スキルのコスト-1(反映済) 初期フェイトが4になる								
ワイドアタック	5	3	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+10								
ドッジムーブ	5	1	効果参照		自身	自動		
効果： 回避+7								
キャリバーガンパード	5		パッシブ					
効果： キャリバーの攻撃力+15、双、重量6になる								
キャリバー	1		パッシブ					
効果： キャリバー取得(CL+3)								
エクシードショット	3	-	マイナー		自身	自動		
効果： ダメージ+30、キャリバー使用不可になる								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果： 回復+1D								
テンポラリリペア	1	14	フリー		効果参照	自動	シーン1回	
効果： キャリバー修復								
キャリバーマスタリー	1		パッシブ					
効果： 命中+1D								
デスターゲット	1	5	マイナー		自身	自動		
効果： ダメージ+11								
ピアシングストライク	3	4	ダメ直前		自身	自動		
効果： ダメージ+3D								
ワイドストーム	3	2	効果参照		自身	自動		
効果： メジャー命中判定のスキルに使用。ダメージ+3D								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動		
効果： スキルを打ち消す								
インテュイション	1		パッシブ					
効果： 敏捷判定+1D								
アフターイメージ	1	11	ムーブ		自身	自動		
効果： 命中+1D、回避+1D								

ロストデビルズキャップ：暗闇無効。暗闇の影響中はダメージ+5(反映済)
アボイドクローク：回避判定+1D。1シナリオ3回（スロット：スリップ無効）
ロストデビルズマント：回避判定成功時、相手にスリップを与える（スロット：スタン無効）
ロストデビルズアイ：常に暗闇の影響を受けている状態になる。暗闇の影響時は行動値+4(反映済)
セット効果：回避+2(反映済)

恩恵：防人の矛
パッシヴ、「分類：魔族、妖魔、魔獣」のエネミーに与えるダメージに＋3D6する。更にあなたが「分類：魔族、妖魔、魔獣」から受けるダメージは、防御力に＋20してダメージを算出する。

仲間：コレル、ルビー

ギルドスキル：蘇生、祝福、陣形、宿敵：妖魔（命中+2、ダメ+3）、最後の力、緊急脱出、派遣販売、再行動、限界突破

デスタゲ+ワイド(範囲)+ワイドストーム+ピアシング＝48(58)+8D　妖魔、魔族の場合は51(61)+11D　コスト：14
エクシード+ワイド(範囲)+ワイドストーム+ピアシング＝68(78)+8D　妖魔、魔族の場合は71(81)+11D　コスト：9
エクシード+ワイド(範囲)+ワイドストーム+デスプレ＝92(102)+5D　妖魔、魔族の場合は96(106)+8D　コスト：14

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シャドウハイド	3	9	効果参照		自身	自動	シーン3回	
効果：	回避と同時に使用、成功時にメジャーを1回行う							
デスブレイド	4	9	ダメ直前		自身	自動	シナリオ4回	
効果：	ダメージ+25（行動値）							
レイザーストーム	1	-	ワイド		自身	自動	シナリオ1回	
効果：	ワイドアタックと同時に使用、対象：場面（選）、射程：視界（選）に変更する							
ゲイルスラッシュ	2	15	メジャー		自身	自動	シーン2回	
効果：	ワイドアタックを2回行う。対象は単体になる							
ディテクト	1	8	判定直前		自身	自動	シーン1回	
効果：	回避判定で1つでも6が出た場合クリティカルになる							
オピニオン	1		パッシブ					
効果：	説得、交渉などの精神判定+1D							
サーチリスク	1		パッシブ					
効果：	危険感知の判定+1D							
イクイップリミット	1		パッシブ					
効果：	装備重量+5							
フックダウン	1	2	クリン					
効果：	ポーションを一つ使用							
ベアアップ	1		パッシブ					
効果：	リアクションとして行う精神判定+1D							
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果：	トラップ探知+1D 罠が失敗時でも作動しない							
トレーニング：敏捷	1		パッシブ					
効果：	敏捷基本値+3							
トレーニング：器用	1		パッシブ					
効果：	器用基本値+3							
トレーニング：感知	1		パッシブ					
効果：	感知基本値+3							
マジックノウリッジ	1		パッシブ					
効果：	魔術についての知力判定+1D							
バイタリティ	1		パッシブ					
効果：	最大MP+CL							
ビジランテ	1		パッシブ					
効果：	隠密発見時、または自分が隠密している際の対抗の感知判定+1D							
ミュトスノウリッジ	1		パッシブ					
効果：	神話や伝説に関する知力判定+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								