キャラクター名
アドルフ

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	2
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	40 %
知	7	0	0	7	42 %
敏	14	2	0	16	51 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	33
MP	46
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１									
武器２									
防具									
インナー	アクティブ								
アクセサリ	プレシャス								
アクセサリ	スタリオン							2	
能力値＋ボーナス		27	0	3	32	0	3	16	0
アーツ									
その他									
総計(１)		27 %	0	3 %	32 %	0	3 %	18	0
総計(２)		27 %	0	3 %	32 %	0	3 %	18	0
総計(両)		27 %	0	3 %	32 %	0	3 %	18	0

所持品			
メンタルドリンク			

所持金：　-400　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ウォークライ	3/5	10	アクション	自身	自身	0	
効果：戦闘終了まであなた以外の味方全員の攻撃のダメージに+[ALx3] このアーツの効果は誰のとも重複しない							
ドネイト	1/1	0	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果：自分のウィルを任意の点数対象に与える。1ラウンド1回まで使用可能							
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
アドバーシティ	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：ウィルとLウィルの合計が5以下の時、ベットに成功すれば3倍のウィルが払い戻される							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							