キャラクター名
ギャンブラー

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	1
アザーシークエンス	オデッセイア	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	10	0	0	10	40 %
運	11	0	0	11	41 %

HP	34
MP	33
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１									
武器２									
防具									
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		20	0	9	35	0	9	10	0
アーツ									
その他									
総計(１)		20 %	0	9 %	35 %	0	9 %	10	0
総計(２)		20 %	0	9 %	35 %	0	9 %	10	0
総計(両)		20 %	0	9 %	35 %	0	9 %	10	0

所持品			
活動基本装備			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
バレッジ・カーテン	1/5	5	インスタント	自身	味方単体	0	
効果： 直後に与えられる白兵攻撃によるダメージを-[AL]d6 1ラウンド1回使用可能							
チャリティー	1/5	0	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果： 所持しているウィルを視界内にいる味方に好きなだけ渡す 1戦闘ごとに[AL]回使用可能							
プレッジ・サクセス	1/1	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘終了までサクセスが使えなくなる代わりに、ウィル10点を得る							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							