

キャラクター名
アンギャルド

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女性	年齢	18歳
冒険者Lv	3	経歴	命を救われたことがある		
経験点	2210		規律に厳しい環境で育った 一定期間の記憶がない		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8			14	2
敏捷度	10			16	2
筋力	7			18	3
生命力	10	2		23	3
知力	9	1		20	3
精神力	6	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
魔力撃	227	p	p
武器習熟/メイス	221	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 59 /合計 59	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	3	5	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 6	12	7	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 6	12	7	30										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

										○□□○□□
										○□□○□□
										○□□○□□
										○□□○□□
										○□□○□□
										○□□○□□
所持金	2402	G	預金・借金		G					

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	16 _m	48 _m	2d+ 5	7	32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 5	23

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印 ル=ロウドの聖印
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
経歴: 両親により厳しい規律の中で育てられた彼女は、自由とは程遠い環境に居た。 食事のマナーから淑女の礼作法などを叩き込まれる日々が続き、彼女の精神は逼迫していた。 そんな中、ある街で蛮族の襲撃に合うがル=ロウド神を信仰する冒険者によって命を救われる。それがきっかけでル=ロウド神を信仰するようになり、自由の意味を知った彼女は規律の厳しい実家から家出してしまう。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□㉓ ○□□□㉗ ○□□□㉛
それまで抑えられていた反動で、冒険者になった後は自由すぎる性格となり、人目を気にせず好き勝手やる立派なル=ロウド信仰者となった。 また、そのせいで危険な薬に手を出したり、危険な場所を探索したために記憶が少々欠けていることがある。	○□□□㉞ ○□□□㉟