

キャラクター名
夜神 真一

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	不良高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	嫌悪	初期侵食率	36 %	
出自	名家の生まれ：夜神家	経験	喪失：プライド	邂逅	借り：玉野 椿	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	4	1	3			8	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	2	
運転：自動二輪	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
聖剣の王者	白兵	8r+6	7	15		最前線に攻撃できない。マイナー属性でそのメインプロセッサ、この武器を使用した判定のC値-2(下限4)。1シナリオ1回。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ：玉野 椿(ストーン)	
コネ：手配師(ストーン)	
コネ：要人への貸し(ストーン)	
ウェポンケース	
思い出の一品(ブランケット)	
パトロン	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者：聖者の王者	P	N		
玉野 椿	P 執着	N 敵愾心		
夜神 千世	P 感服	N 劣等感		
不見咲コウ	P 好奇心	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 3+4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ：ハヌマーン	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-LV(下限値7)。							
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	全力移動の後、白兵攻撃を行う。離脱はできない。							
マルチアクション	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	エフェクト以外の行動を一つ行う。1シナリオLv回。							
フルパワーアタック	3	4	セット	至近	自身	自動	80↑	
効果：	ラウンド中の白兵攻撃力+[Lv*5]。行動値が0になる。							
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果：	メインプロセスでメジャーアクションを2回行える。判定が必要な場合は別途行い、C値+1。1シナリオ1回。							
死の眼光	1							
効果：								
蝙蝠の耳	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

レギュ：コンストラクション
サブリ：全て

イメージはFateの間桐慎二君。基本ルルプ1の矢神秀人君っぽい感じ。
自尊心が強い。顔は良い。勉強の成績もそれなりにスポーツ万能。剣道がめっちゃ上手い。後輩いびりが過ぎる。

名家の生まれで当然自分が後を継ぐと思っていたが、義妹にその座を奪われた。
八つ当たり気味に何かと周囲に威張り散らしていた。
街で見かけた女性(玉野椿)にナンパして、しつこく言い寄った結果、無様にのされた。
以降、逆恨みで何度か絡むも全て返り討ちにあっている。
腹の虫が収まらないのでいつか倒してやる、と復讐心に燃えている。

修行は天才には不要のものと思っているので、誰にも見つからないようにこっそり一人でやっている。
毎日素振りをする相手に勝てるのは彼が天才などではなく、彼が毎日1000回素振りをしているだけの話。
プライドが高いので表立って努力する姿は決して見せようとはしないが、勉強や運動、容姿に至ってもその殆どが努力の賜物。
幼い頃から非凡を求められていた彼は、認められようと必死の努力をし続けてきた。
積み上げた自尊心は...本物の天才である義妹に踏み潰されてしまったけれど。

余談の設定
彼が契約する"聖剣の王者"は身体に刻み込まれた遺伝的な設計図と素材から生み出されたもの。
古くは鍛錬を繰り返す事で身体に秘めた剣を成長させる事が出来る一族だった。