

キャラクター名 火燈輝響（ひとぼしなびき）	プレイヤー名
--------------------------	--------

シンドローム	キュマイラ サラマンダー		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	本の修復
	オプション		年齢	27歳(12年前15歳)	性別	男
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	42 %	
出自	普通の家	経験	誘拐	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	57
肉体	5	1	2			8	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	5		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【フレイミングflaming】(完全獣化)	RC	13r+5				マイナー: シーン間【肉体】を使用した判定ダイス+5個
【イグニートignite】(コンセ+魔獣の本能+炎熱の弾丸)	RC	13r+5		3		C値-3、【肉体】で判定、攻撃力+3
【ブレイズblaze】(コンセ+魔獣の本能+魔獣の衝撃+炎熱の弾丸)	RC	15r+5		3+5		C値-3、【肉体】で判定、ダイス+2個、1R1回まで、攻撃力+5、攻撃力+3
@100【フレイミングflaming】(完全獣化)	RC	14r+5				マイナー: シーン間【肉体】を使用した判定ダイス+6個

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																																		
コネ: UGN幹部		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイ</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>岸保カリ</td> <td>P 庇護</td> <td>N 偏愛</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>紡直人</td> <td>P 信頼</td> <td>N 不安</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>遺産継承者<レガシー></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	岸保カリ	P 庇護	N 偏愛			紡直人	P 信頼	N 不安				P	N				P	N				P	N				P	N				P	N			遺産継承者<レガシー>	P	N		
ロイス																																																							
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費																																																			
岸保カリ	P 庇護	N 偏愛																																																					
紡直人	P 信頼	N 不安																																																					
	P	N																																																					
	P	N																																																					
	P	N																																																					
	P	N																																																					
	P	N																																																					
遺産継承者<レガシー>	P	N																																																					
コネ: 手配師		最大財産P:	6	残り財産P:	4																																																		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン間【肉体】を使用したあらゆる判定ダイス+[Lv+2]個							
魔獣の本能	1	2	メジャー/リアクション			RC		
効果:	このエフェクトを組み合わせた判定は【肉体】で判定を行える							
魔獣の衝撃	2	2	メジャー	視界	-	RC	-	
効果:	[攻撃力:+5]の射撃攻撃、判定ダイス+Lv個、1Rに1回まで							
コンセントレイト(キュマイラ)	3	2	メジャー			シンドローム		
効果:	C値-3							
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果:	[攻撃力:+Lv+2]の射撃攻撃を行う							
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	RC	100↑	
効果:	攻撃力+[Lv×5]の射撃攻撃を行う							
不燃体	★	-	常時	至近				
効果:	燃えないし寒くない							
炎の理	★	-	メジャー	至近		自動		
効果:	炎を作り出すエフェクト、この効果でダメージを与えることはできない、必要ならRC判定							
プラズマカッター	★	-	メジャー	至近	自身	自動		
効果:	超高熱のプラズマを発生させて物質を切断する							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

サラマンダー×キュマイラ
Dロイス: 遺産継承者
攻撃方法はRC、炎の威力を奮って相手を炎で焼き尽くす

生まれながらのオーヴァードにして遺産継承者「ヨトゥンの血潮」を受け継ぐ
その為FHに目をつけられ、利用価値があると誘拐、FHで育てられ教育されてきたがある時自分は誘拐されて来たという事を知り、もし誘拐されていなかったら自分には別の人生があったはずだという理不尽さに憤る
それ以来本当の両親を探したいと思うようになり15歳の時に意を決してFHをNPC岸保カリと共に抜け出した
その際PC3に助けられ、彼女と共にそのまま現在の支部でお世話になっている様だ

仕事の傍らで自分の情報を集め、何とか家族を探そうとするも見つからず本名はおろか兄弟姉妹が居るのかさえ分らない
死ぬまでには知りたいと強く願っている
実際には両親は既に他界しており弟が居るが、弟も自身に兄がいることを知らない
本名は不明、FH時代のコードネームは「War Flame」だったが、UGNに来て以降は「火燈輝響（ひとぼしなびき）」の名を貰い、コードネームも「The Phoenix」と改めている
恐らくNPC岸保カリに対しては妹の様に思っており、お兄ちゃんムーブをしている気がする…

ROC: 1d10→7: ⑦FHを出てやり遂げなければいけない事がある。それは……
1d10→10: NPC岸保カリより10歳年上
