

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	13	11	8	12	8	9
ボーナス	3	4	3	2	4	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	6	4	2	6	3	3

HP	45
MP	40
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			6	0	4	0	3	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	0					
総計(左)			6	0	4	0	3	10	8
総計(両)			6	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0
最大重量： 9

所持金： 500
預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	作成時にフェイト+1							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	回避+1D							
ワンコインショット	4	4	ダメージ直前	-	自身	自動成功	魔導銃	
効果：	対象の【物理・魔法防御】 - 【SL×3】							
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	キャリバー1個取得。							
ファニング	1	5	ダメージ	武器	SL+1	命中	魔導銃	
効果：	射撃攻撃。エンゲージ外でも攻撃可能。							
ガンパード	2	-	アイテム	-	-	-	-	
効果：	魔導銃武器に+ 【SL×3】 【装備部位：双】 重量6に変更。							
AM:魔導銃	1	1	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔導銃命中+1D							
インタラプト	1	-	対象S使用	視界	単体	自動成功	弾丸1回	
効果：	相手のスキルを打ち消す							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								