

キャラクター名  
ゼファー・コールレイン

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン オルクス		ワークス	暗殺者	カヴァー	何でも屋
	オプション		年齢	不明	性別	男性
覚醒	素体	衝動	嫌悪	初期侵食率	35	%
出自	天涯孤独	経験	実験体	邂逅	組織	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	0	2			3	行動値	8
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	3	0	0			3	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:自動車	2		芸術:			知識:組織	2		情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
シザーリッパー	
コネ:情報屋	
思い出の一品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
賢者の石	P	N		
セシリア	P 好意	N 不安		
ベルファスト	P 感服	N 脅威		
	P	N		
	P	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
《C:ハヌマーン》	3	2	メジャー					
効果:	判定のC値-[LV](下限7)							
《電光石火》	3	3	M/R					
効果:	【肉体】 【感覚】 判定のダイス+[LV+1]メインプロセス終了時に1D10のHPを失う							
《リミットリリース》	1	6	オート				100%	
効果:	判定の判定のC値-1(下限5)							
《浸透撃》	1	2	メジャー					
効果:	組み合わせた攻撃のダメージはガード値を無視して計算							
《妖精の手》	3	4	オート					
効果:	判定ダイスを一つ10に変更する							
《縮地》	5	2	オート					
効果:	移動の際、シーンの任意の場所へ移動できる							
《バックスタブ》	5	基+4	常時					
効果:	《縮地》を使用したMP中攻撃力+[Lv*5]							
《援護の風》	5	2	オート					
効果:	判定のダイス+[LV]							
《ウィンドブレス》	2	2	オート					
効果:	判定の達成値+[Lv*3]							
《獅子奮迅》	1	4	メジャー					
効果:	攻撃の対象を対象:範囲(選択)に変更する							
メモリー:組織での日々	1							
効果:								
メモリー:スラム	1							
効果:								
《軽功》	★							
効果:	凄まじく身軽であり、ビルの壁面も水面であろうと掛けぬけられる							

成長  
外伝2話:《ウィンドブレス》Lv2《獅子奮迅》Lv1新規取得

幼少期をスラムで過ごした元孤児。  
その日の食事を確保するにも困窮する生活から抜け出すため、  
かぎ爪の男の組織が実験体兼構成員の確保を目的に身寄りのないスラムの子に対して行っていた勧誘に乗る。

実験の結果、賢者の石に適合し、覚醒した能力の適性から、  
組織の障害となる存在、および未来への干渉を目的とした暗殺任務を主とする汚れ仕事を与えられる。

しかし、能力の適性があり、実際にその適正に伍する成果を挙げ続けていたものの、  
本人の性格が暗殺業に向いておらず、己の持つ力を塵と吐き捨て、自らが奪った命、罪に怯え、精神をすり減らす日々を送る。

そして、すり減った精神とはある任務で限界を迎え、任務を共にしていた同僚部下上司を殺害し逃亡。  
現在は金が無くなっては稼いでまたなくなるまでだらけろという生活を繰り返すロクデナシ。

「ようするに罪を償うために行動しようとか、深く死んで詫びようとか」  
「そんなことも出来ない、救いようのない塵屑なんだよ、俺は」

