

キャラクター名
東海 日向(とうかい ひなた)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	エグザイル					
オプション	ブラム=ストーカー		年齢	17	性別	男
覚醒		衝動	嫌悪	初期侵食率	15	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	5	0	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	0	1	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	4		調達	7	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
クリスタルシールド	
思い出の一品	
ウェポンケース	
サンダーストーム(HR.96)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
守護者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエクストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
守護者	★	1d10					-	
効果:	攻撃対象を [単体、自身] に変更。1シナリオ1回							
守護者の巨壁	1	6	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果:	攻撃対象を [単体、自身] に変更。1シナリオ1回							
棘の獣身	2	4	オート	至近	自身	自動	120/嫌悪	
効果:	自身のガード時対象に [Lv+2] Dダメージ							
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	カバリング効果							
命のカーテン	2	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	10m範囲のカバリング、1シナリオLv回。							
自動触手	4	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	攻撃対象に [Lv×3] HPダメージを与える。1ラウンド1回							
ハイブリーディング	1	6	オート	至近	自身	自動	120	
効果:	IEの使用回数1回復、その侵蝕値分HPを失う。1シナリオ1回。							
サポートボディ	4	3	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動	80	
効果:	ラット中対象の行う判定ダイス+5個、自身の行う判定ダイス-5個							
スプリングシールド	2	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ガード値+10 1シナリオLv回							
鋭敏感覚	★							
効果:								
鍵いらずの歩み	★							
効果:								
効果:								
効果:								

効果:	
-----	--