

キャラクター名  
燭台切光忠 (月影の偶像)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	刀剣男士
オプション		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	解放	初期侵食率	34 %
出自	鍛刀	経験	約束	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	3	1	2			6	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		2
回避			知覚	1		意志			調達		6
運転:			芸術:			知識:			情報:時の政府		4
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネクション (政府勤めこんのすけ)	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス	消費
太刀	P	N		
太鼓鐘貞宗	P 尽力	N 不安		
大俱利伽羅	P 慈愛	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 24    残り財産P: 23

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
要の陣形	3	3	Xジャー	-	3	-	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた行動の対象を3体に変更する (シナリオLv/回)								
アドヴァイス	5	4	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 次に対象が行うメジャーアクションのクリティカル値を-1 (下限値6) し、その判定ダイスを+Lv個する								
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: あなた以外が行うダメージロール直前に使用する。そのダメージをLv+1Dする。このエフェクトは1Rに1回使用できる								
ブリッツクリーク	1	4d10	インシテブ	視界	単体	自動	120↑	
効果: 対象はインシテブプロセスにメインプロセスを行える。このエフェクトは対象が行動済でも使用でき、メインプロセス後も行動済にならない。								
導きの華	5	2	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 対象が次の行うメジャーアクションの判定の達成値を+[LV×2]する。ただし、購入判定には効果を発揮しない。								
完全演技	1	-	メジャー	至近	自信	自動	-	
効果: 完全な演技ができるよ!								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

判定ダイス  
-----  
//ダイス増加=0  
//侵蝕値によるダイス増加=0  
-----  
※ダイス増加=支援によるダイス増加  
※侵蝕値によるダイス増加=侵蝕によるダイス増加  
-----  
侵蝕率100%以下↓  
  
メジャー  
★影からの手  
《要の陣形》+《導きの華》+《アドヴァイス》  
【難易度:自動/対象:3/射程:視界】侵蝕率:9  
・このエフェクトを組み合わせた行動の対象を3体に変更する (シナリオLv/3回)  
・対象が次の行うメジャーアクションの判定の達成値を+[LV5×2]する。ただし、購入判定には効果を発揮しない。  
・次に対象が行うメジャーアクションのクリティカル値を-1 (下限値6) し、その判定ダイスを+Lv5個する  
対象:大俱利伽羅、御手杵、岩融  
達成値+10、判定ダイス+5、クリティカル値を-1 (下限値6)  
-----  
侵蝕率100以上↑