

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	才能を絶賛されたことがある		
経験点	20		まだ恋をしたことがない 純潔である		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	2			7	1
		敏捷度	5			10	1
体	6	筋力	3			9	1
		生命力	7			13	2
心	10	知力	12	2		24 + 1	4
		精神力	11	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーティマー	4		
セージ	4		
アルケミスト	1		

戦闘特技		
ターゲットイング	1-280p	p
魔法拡大/数	1-289p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
汎用蛮族語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
魔神語	<input type="radio"/>	
魔動機文明語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
妖精語	<input type="radio"/>	
リカント語	<input type="radio"/>	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
バークメール		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 0	3	25
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 8	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 8	36	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	8			

装備品		説明
頭	カトレアの花冠	妖精魔法の飛距離+10m
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知性の指輪	
腰	宝石ケース	土、炎、風、光が使える
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	知性の指輪	

----- その他メモ -----

非常にプライドが高く、高圧的な態度が目立つ青年。慥かかつ尊大な口調の丁寧語で話す。
幼い頃にトラブルから養護施設に入所し、その事で性格が捻じ曲がってしまったのか、
周囲と睨いばかり起こして孤立し寂しい時代を過ごしていた。
そんなある時出会ったギルドレジェンドの1人(ユーリ)に目をかけられ冒険者になるための手ほどきを受ける。
その為自分を評価してくれたその人物だけは強く信奉している。
(自分は評価されているので同期を見下す感じになっちゃう。とくにゼンイツ。)

元ネタ的に忠誠心と期待に応えたいという思いが暴走して痛い目にあうといいな(□ω□)
冒険を進めるうちに丸くなればいいのか……

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕
□□□□㉖

