キャラクター名
レン・リード

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	16
サポートクラス	バーサーカー	**Lv.1:**	グラディエーター	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	31
種族	ドラゴネット			**境遇**	親友
出自（効果）	教師			**目標**	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	8	7	18	26	24	9
ボーナス	7	2	2	6	8	8	3
クラス修正	1	1	0	2	2	2	0
他修正	1	1		3	4	2	1
能力値	9	4	2	11	14	12	4

HP	160
MP	175
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	紫水晶の剣	至近	-1	13	0	0	0	-1	0
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部									
胴部	城壁の鎧				-3	24	5		-4
補助	火炎の籠手				-1	5	2		
装身具	精霊のオーブ								
能力値			4	0	2	0	12	16	14
スキル									
その他						15			
総計(右)			3	13	-2	47	19	14	10 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14			14	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	14			14	+ 3 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11		1	12	+ 5 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
◆"オブシディアン"黒曜石	
	◆ポーションホルダー
◆ジュエリースロット	HMPP*3
対抗：威圧のクリスタル	HHPP
対抗：放心のクリスタル	
増幅のクリスタル	守護の呪符
封鎖のクリスタル	冒険者セット
感知のクリスタル	図解ソーサラーの秘術
◆小道具入れ	虹の輝き
ルビー*4	EXMPP
枕	

現在重量：	13		
最大重量：	21	所持金：	146760
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴニックシンボル	★	3	判定直前	20m	単体	自動成功	1	
効果：対象が行う判定のダイス1個追加								
ファイアボルト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：[2d+10]〈火〉属性魔法ダメージ								
マテリアルコンポーネント	★		アイテム		自身			
効果：宝石の効果に「魔法攻撃と同時に使用。特定の属性の魔法ダメージに+2dする。消耗品」を追加する								
リゼントメント	★		効果参照		自身		シナ1	
効果：魔法攻撃を「対象：単体」に変更、ダメージに+[CL*10]する								
コンセントレイション	★		パッシブ		自身			
効果：魔術判定+1d								
マジックフォージ	1	3	DR直前		自身	自動	シーン1	
効果：魔法攻撃のDR直前に使用する。ダメージに+[(SL*2)D]する。								
ファイアロード	5		パッシブ		自身			
効果：〈火〉属性の魔法ダメージに+[SL*4]する。								
イフリート・シマー	★		パッシブ		自身			
効果：《ファイアロード》5で取得。〈火〉属性の魔法ダメージを与える攻撃で、1点でもHPダメージを与えた場合、対象が行なう命中判定に-1dする。この効果はラウンド終了まで持続する。								
	○							
効果：								
クラン=ベル・スタイル	★		効果参照		自身	自動		
効果：ラウンド進行終了時【HP】を[【最大HP】÷2]点まで回復する。戦闘不能から回復した場合も【HP】を[【最大HP】÷2]点にする。								
パシスタンス	4	10	セットアップ		自身	自動	シナ3	
効果：【HP】が【最大HP】と同じ値の時、【最大HP】と【HP】を+[SL*10]点にする。この効果はシーン終了まで持続する。								
バトルセンス	★	3	マイナー		自身	自動		
効果：選択したBSひとつを回復し、以降選択したBSを受けなくなる。								
	○							
効果：								
バーサーク	1	3	マイナー		自身	自動		
効果：武器攻撃ダメージに+[SL*3]する。リアクションの判定に-1dする。マイナーで解除するか、シーン終了まで持続								
ソウルヒート	3	3	《バーサーク》		自身	自動		
効果：[狂戦士化(SL+1)]を受ける。ダメージに+[効果強度]d、リアクションは自動失敗となる。								

HP+分
バイタリティ+CL,ルビー+CL、銀の加護+15、フェイスアインソフ+2

◆幻装スキル/共通
《幻装開放》:フリー。このシーンの間、幻装スキルを使用可能となる。MP5消費。
《幻装緊急開放》:いつでも。このシーンの間、幻装スキルを使用可能となる。侵蝕値2増加。
《再研磨》:戦闘不能。その戦闘不能を回復し、【HP】を1点回復する。侵蝕値1d6増加。1シナリオに1回使用可能。
100になるとキャラロスト
・《エヴォリミット"深化"》4:パッシブ。スキルを[SL]個選択し、そのスキルのレベルを1上昇させる。この効果でSL上限を超えても良い。
→《パシスタンス》《ブルータルバースト》《ブーストフォース》《イモビルマジック》
・《エヴォリミット"真化"》1:パッシブ。自身の習得していない上級クラスのスキルから1つ取得する。この効果で取得出来るスキルは、回数制限の無いものに限られる。
→《インフェルノ》
・《エヴォリミット"共進"》1:連携攻撃に成功した時。最後の1人は[連携数]d6のダイスを振る。出た数値分、連携に参加したメンバーの【MP】を回復する。この効果はスキルやアイテムの効果で増加しない。
・《エヴォリミット"理解"》1:自身が取得しておらず、ギルドメンバーが取得した事のあるサポートクラスを1つ選ぶ。そのサポートクラスを取得する事で上昇する【能力】値を適用し、スキルを2つSL:1で取得する。
→ルーザー：ファランクス【筋力】【器用】【知力】　《ファランクススタイル》《ファランクスクラッシュ》

◆"オブシディアン"黒曜石
『ジュエリースロット』+1個
ー未来を見通し、魔を退けるー　石言葉【不思議、集中力、潜在能力の開花】

キャラクター名
レン・リード

プレイヤー名

所持品			
真理の書			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ブルータルライフ	5		クリンナップ		自身	自動		
効果：	[狂戦士化]を受けている時、【HP】を[SL*3]点回復する。							
ﾌﾞﾙｰﾀﾙﾊﾞｰｽﾄ：ｱﾚﾝｼﾞ	5		フリー		自身	自動	シナ1	
効果	:[狂戦士化]を受けている時に有効。【最大HP】と【HP】に+[SL*20]する。この効果はシーン終了まで持続し、効果の終了時にあなたの【HP】は1となる。							
	○							
効果：								
シフトエナジー	5		セットアップ		自身	自動	シーン1	
効果：	[SL*10]点以下の任意の【HP】を消費する。消費した【HP】と同じ値だけ、【MP】を回復する。							
ダブルキャスト	1	13	メジャー		自身	自動	シナSL回	
効果	:取得している「タイミング：メジャーアクション」の「分類：魔術」をふたつ使用する。同じ魔術を２回使用してもよいし、別々の対象でもよい。							
ブーストフォース	4		《ﾏｼﾞｯｸﾌｫｰｼﾞ》		自身	自動		
効果：	[SL*20]点以下の任意の【MP】を消費する。《マジックフォージ》の効果に、消費した【MP】1点につき+2する。							
フォージチャージ	★	8	クリンナップ		自身	自動	シナ1	
効果：	すでに使用した《マジックフォージ》の使用回数を1増やす							
クラッシュバリア	2	10	マイナー		自身	自動	シーンSL回	
効果	:魔法攻撃のダメージロールでは対象の【物理防御力】【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
コンバート	★		効果参照		自身	自動	シナ1	
効果	:攻撃でHPダメージを受けた直後に使用する。あなたがその攻撃で受けたHPダメージと同じ値だけ、あなたの【MP】を回復する。このスキルはその攻撃で戦闘不能になった場合は使用できない。							
セットオフガード	1		DR直後	20m	単体	自動	ラウ1	
効果：	[SL*10]点以下の任意の【MP】を消費する。その攻撃のダメージに-[消費した【MP】]する。							
	○							
効果：								
イモビルマジック	3	10	セットアップ		自身	自動		
効果：	魔法攻撃のダメージに+［SL*10］する。自動的に待機となり、移動を行えない。							
リファインマジック	1	10	効果参照	20m	単体	自動	シーンSL	
効果：	効果をダイスで求める「分類：魔術」の魔法攻撃、HP/MP回復、ダメージ増加/軽減に+【感知】する							
マジックハンド	★		パッシブ					
効果：	魔術判定+1D							
	1							
効果：								
インフェルノ	★	12	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	[2d+30]〈火〉属性魔法ダメージ							
ファランクススタイル	★		パッシブ		自身			
効果：	重量制限【感知】基本値　装備クラス制限除去							
ファランクスクラッシュ	★	3	ムーブ		自身	自動		
効果	:装備防具「重量」15以上の場合、ダメージに+[《ファランクススタイル》で選択した能力値]する。メインプロセス終了まで持続する。							
エレメンタルマスター	★		パッシブ			自身		
効果：	魔術判定+1D							
アレンジ	★		パッシブ					
効果：	《ブルータルバースト》SL+1							
	○							
効果：								
"オブシディアンの因果目録"	◇		DR直前					
効果	:フェイトを1点消費し、【HP】を任意の数値減少させる。その攻撃のダメージに+[減少させた【HP】]する。1シナリオに1回のみ。							

キャラクター名
レン・リード

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イミテーション+	◇		DR直後					
効果： 視界内の単体がその攻撃で受けるダメージを0にする。侵蝕値3増加。								
フォイルバック+	◇		DR直前					
効果： 自身の【HP】を最大値まで回復し、攻撃のダメージに+[回復した【HP】の数値]する。侵蝕値2増加。								
マット･ブラック+	◇		イニシアチブ					
効果： あなたは未行動となり、即座にメインプロセスを行う。侵蝕値3増加。								
ミュトスノウレッジ	★							
効果： 神話や伝説に関する事柄の【知力】判定に+1d								
スペシャリストⅠ：火	★		戦闘前		自身	自動	メイジ	
効果： フェイトを1点消費。選択した属性を持つ「分類：魔術」のダメージに+1dする。この効果はシーン終了まで持続する。								
スペシャリストⅡ	★		《ｽﾍﾟｼｬﾘｽﾄⅠ》		自身	自動	メイジ	
効果：《スペシャリストⅠ》と同時に使用する。フェイト1点消費。効果を「魔法攻撃の命中判定に+1d、ダメージに+1dする。」に変更する。								
バイタリティ	★		パッシブ		自身			
効果： 【最大HP】+CL								
トレーニング：感知	★							
効果： 感知基本能力値+3								
ヒストリー	★		パッシブ					
効果： 国、町、歴史、人物などの出来事を知っているかの【知力】判定+1d								
オピニオン	★		パッシブ		自身			
効果： 交渉や説得などの【精神】判定に+1dする。								
スペシャリストⅢ：火	★		効果参照		自身	自動	ﾒｲｼﾞ、ｼﾅ1	
効果：フェイトを1点使用。〈火〉属性の「分類：魔術」と同時に使用する。そのスキルを「対象：場面（選択）」「射程：シーン」に変更する。								
フェイス：アイン・ソフ	★		パッシブ		自身			
効果：【最大HP】【最大MP】に+2する。神竜王セフィロスの化身のひとつ、赤竜アイン・ソフを信仰していることを表すスキル。再生の力を表すアイン・ソフの信仰により、あなたは強い生命力と精神力を得ている。								
ストームソーサリィ	★	16	ムーブ		自身	自動	ｿｰｻﾗｰ、ｼﾅ1	
効果：「タイミング：メジャーアクション」「対象：単体」の「分類：魔術」を「対象：十字（選択）」「射程：1Sq」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
トラッキング	★		パッシブ		自身			
効果： 残された足跡、痕跡などを元に追跡するための【感知】判定に+1dする。								
トレーニング：筋力	★		パッシブ		自身			
効果： 筋力基本能力値+3								
レストタイム	★		効果参照		自身	自動	シナ1	
効果： シーン終了時に使用する。【HP】【MP】[2D+CL]回復する。								
イクイップリミット	★							
効果： 装備重量制限+5								
ファーストエイド	★		メジャー	至近	単体	器用		
効果： 難易度10【器用】判定蘇生。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								