キャラクター名
大神 颯(おおがみ はやて)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢	26	性別	男
覚醒	感染	衝動	吸血	初期侵食率	31 %
出自	名家の生まれ	経験	純粋培養	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
▼任務開始		0				《ターゲットロック》
▼交戦態勢		0				《ターゲットロック》+《攻性変色》
▼狩猟本能		0				《完全獣化》
▼捕食者の証		0				《完全獣化》+《破壊の爪》

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
対抗種(カウンターレネゲイド)	P	N		
ヴァイス	P 友情	N 隔意		
坂月かづ樹	P 信頼	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
メモリー：大神隼	P 純愛	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト(ハヌマーン)	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	判定のC値-LV(下限7)							
ターゲットロック	3	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	単体	自動	-	
効果：	シーン中、対象への攻撃力+[Lv×3]							
攻性変色	3	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	単体	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	《ターゲットロック》で上昇する攻撃力+[Lv×5]。自身に暴走付与							
完全獣化	2	6	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン中、【肉体】のダイスを+[Lv+2]個。							
破壊の爪	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン中、素手のデータの変更							
ライトスピード	1	5	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	100↑	
効果：	メジャーアクションを2回行う。C値+1。1シナリオ1回。							
一閃	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：	全力移動後、白兵攻撃							
吠え猛る爪	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：	装甲値無視。攻撃力-[5-Lv](最大0)							
神獣撃	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	対決	80↑	
効果：	攻撃力+[Lv+2]D。メインプロセス終了時《完全獣化》解除。							
獅子奮迅	2	4	ﾒｼﾞｬｰ	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果：	組み合わせた白兵攻撃の対象を範囲(選択)に。1シナリオLv回。							
軽功	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	垂直のビルの壁面や水面を走ることができる。身軽							
効果：								
効果：								

2.1.30　エフェクト：ライトスピードを追加(15点)、コンセントレイトLv+1(5点)、完全獣化Lv+1(5点)　計25点使用
2.4.11　エフェクト：獅子奮迅を追加(15点)、獅子奮迅Lv+1(5点)、神獣撃Lv+1(5点)　計25点使用
2.7.26　メモリーを取得(15点)、技能：白兵Lv+2(4点)、情報UGNLv+1　計20点使用