キャラクター名: TEST

プレイヤー名:

シンドローム	ソラリス ソラリス	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	女
覚醒	償い	衝動		初期侵食率	18 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	1	0			1
精神	2	0	0			2
社会	6	0	0			6

HP	24
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
（必中の弓）	射撃	1r+11	-	+11		常時達成値+10・ダイスを減らすペナルティを受けない・命中しなかった場合暴走を受ける
<>（80%↑）		0	-	-		対象4体・次メジャー判定ダイス+10個・C値-1　6後5後3+4
〃（100%↑）		0	-	-		対象5体・次メジャー判定ダイス+12個・〃　6後5後3+4
<>	射撃	1r+11	-	+11		C値8・命中で対象シーン間装甲値-5　1+2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
情報収集チーム	
コネ：手配師	
ウェポンケース	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
<遺産継承者：必中の弓>	P　-	N　-		
〃	P	N		
〃	P	N		
〃	P	N		
〃	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　14	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：ソラリス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-Lv（下限値7）							
腐食の指先	1	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果：	組み合わせた攻撃命中でシーン間対象装甲値-[Lv×5]							
タブレット	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ソラリスエフェクト使用直前に宣言・射程を視界に・1シーンLv回							
多重生成	3	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果：	《タブレット》と同時使用・《タブレット》の効果を受けたエフェクトの対象を[Lv+1]体に変更							
狂戦士	5	5	メジャー	視界	単体	自動	80%	
効果：	対象次メジャー判定ダイス+[Lv×2]個・C値-1（下限値6）							
女王の降臨	1	5	セット	至近	自身	自動	ピュア	
効果：	自身が取得してる「メジャー」「自動」のソラリスエフェクト1つ使用・1シナリオLv回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

レギュレーション：基本・上級・EA・LM・HR

PC ロイス：　推奨感情　P：/N：
カヴァー/ワークス：/

・

PL：源十朗　()
CN：
シンドローム：ソラリス

◎装備
（必中の弓）
攻撃力：＋11　命中：0

◎アイテム
情報収集チーム
ウェポンケース：必中の弓

◎ロイス