キャラクター名
ニール・ディランディ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	２７歳
冒険者Lv	14	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	6020		誰かを救ったことがある		
			異性を口説くのが好き		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12	8	15	44	7
		敏捷度	4	11	17	41 ＋ 2	7
体	5	筋力	6	1	3	15	2
		生命力	10	4	9	28	4
心	10	知力	8	7	13	38	6
		精神力	7	4	7	28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	14		
マギテック	10		
スカウト	14		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
精密射撃	IB30 p		p
両手利き	IB32 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
命中強化	IB32 p		p
牽制攻撃	IB36 p		p
射手の体術	IB29 p		p
足さばき	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	魔物解析	
ガゼルフット	【魔物知識超増強/+2】	
ビートルスキン		
オウルビジョン		
デーモンフィンガー		
パラライズミスト		
移動力増強		
回避増強/+1		
危機回避		
魔物知識判定増強/+2		
移動力超増強		
浮遊盾		
回避超増強/+1		
不動の礎		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	14	21	21	16

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		21	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m、装填3、 魔法の武器化 命中＋1 威力＋2 専用武器	2H	10	1	2d+ 24	10	19											
デリンジャー 射程10m、装填2 魔法の武器化 命中＋2 威力＋1 専用武器	1H	1	2	2d+ 25	10	18											
デリンジャー 射程10m、装填2 魔法の武器化 命中＋2 威力＋1 専用武器	1H	1	2	2d+ 25	10	18											
デリンジャー 射程10m、装填2 魔法の武器化 命中＋2 威力＋1 専用武器	1H	1	2	2d+ 25	10	18											
デリンジャー 射程10m、装填2 魔法の武器化 命中＋2 威力＋1 専用武器	1H	1	2	2d+ 25	10	18											
デリンジャー 射程10m、装填2 魔法の武器化 命中＋2 威力＋1 専用武器	1H	1	2	2d+ 25	10	18											
デリンジャー 射程10m、装填2 魔法の武器化 命中＋2 威力＋1 専用武器	1H	1	2	2d+ 25	10	18											
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	43 m	129 m

回避	防護点
2d+ 21	5

HP
72

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	17			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 21

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 18

MP
60

装備品		説明
頭	フローティングスフィア大	ＯＰ【アンチミサイルフィールド・レジストボム】3210+500+600
耳	フローティングスフィア大	ＯＰ【ターゲットサイト・エクスプローラーエイド】3610+100+200
顔	フローティングスフィア大	ＯＰ【クイックローダー・ショットガンバレッド・オートガード】3210+400+500+400
首	ポーションインジェクター	デスクタリティーポーション装着 使用済み
背中	姿隠しのマント(改良型)	隠密判定+4 1日1回 制限移動時のみ デリンジャーＸ６を裏側に忍ばせている
右手	敏捷の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足	サイレントシューズ	隠密判定＋２
その他	魔法の弾薬箱	【カテゴリ・カノ?で使用する道具の弾を、無制限に装備できる。ゲ?ムはじ?に開始、?戦中は??補給できない。開始まじ?ベル11以上で使用可

装備品		説明
左手	フローティングスフィア大	ＯＰ【ターゲットサイト+テレスコープ】3610+100+700

その他メモ

リオス周辺の農村出身の人族。
普通の町で普通に人の子として生まれたが、幼い頃に住んでいた村が蛮族に襲われ両親と妹を亡くし１人身となってしまう。
１人冒険者として技能をあげつつ自分たちの村を襲った蛮族に対する復讐を常に身に秘めている。
実力が伴った彼は傭兵団【シャーク・テイル】の団長として名をはせるが、実は彼自身はそれを望んでおらず、自分と同じように１人身となった子や蛮族でも迫害されたものや人族に敵対心がないものに手を差し伸べていった結果である。
モコウ・ディールもその一人である。

傭兵団が大きくなったある日、もう彼らだけでも大丈夫だと察した彼はＮｏ．２に傭兵団を任せ、１人また旅を開始する。

実は、兄弟にナイトメアの弟がいるのだが幼い頃に蛮族に村を襲われた時彼は別の家に遊びに出かけており、それ移行死体も見つかっておらず生死も不明である。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ニール・ディランディ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食7日分　お徳用x2	○□□○□□
弾薬12発セットx50	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
マナチャージクリスタル：3点x40	○□□○□□
マナチャージクリスタル：４点x30	○□□○□□
マナチャージクリスタル：５点x20	○□□○□□
マナチャージクリスタル：９点x10	○□□○□□
叡智の腕輪x2	○□□○□□
宗匠の腕輪x3	○□□○□□
疾風の腕輪x2	○□□○□□
怪力の腕輪	○□□○□□
緑のマテリアルカード：Ｂ級x20	○□□○□□
緑のマテリアルカード：A級x20	○□□○□□
緑のマテリアルカード：Ｓ級x20	○□□○□□
緑のマテリアルカード：ＳＳ級x5	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
毛布	○□□○□□
テント	○□□○□□
通話のピアス(片割れモコウ)	○□□○□□
通話のピアス(片割れ本部)	○□□○□□
通話のピアス(アンズが所持)	○□□○□□
不屈の白銀章	○□□○□□
マギスフィア大(予備)x10	○□□○□□
フローティングスフィア大(予備)x4	○□□○□□
帰還用マギスフィア	○□□○□□
消魔の守護石 5点x20	○□□○□□
熱狂の酒x10	○□□○□□
デスクタリティーポーションx20	○□□○□□
館と倉庫を見つけるための経費	○□□○□□
戦闘特技1つの取り直し権利x13	○□□○□□
防寒着	○□□○□□

魔剣チケット	○□□○□□

所持金	預金・借金
98318 G	G

名誉アイテム	点数
○ シュゼット・フェンディル姫	1200
ニール専用多機能ガンベルト　専用化	70
デリンジャー×６　ニール専用化	300
ジェザイル　ニール専用化	50
アウリカーナ・ガンランチャー	50

名誉点 所持 2624 /合計 4294