キャラクター名
叢神八雲（むらかみ・やくも）

プレイヤー名

シンドローム	バロール エンジェルハィロゥ	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	自称、マッドサイエンティスト
オプショナル		年齢	41	性別	男
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	40 %
出自	結社の一員	経験	無限回廊	邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0	1		1
感覚	4	1	0	27		32
精神	3	0	0	27		30
社会	1	0	0	25		26

HP	103
行動値	104
(非装備時)	104
戦闘移動	109
全力移動	218

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃	44	3	ＲＣ	7		交渉	15	3
回避	2		知覚	41	1	意志	46	1	調達	50	2
運転：航空機	6		芸術：クラッキング	30		知識：レネゲイド	50	2	情報：UGN	30	
運転：			芸術：			知識：プログラム	34		情報：FH	16	
運転：			芸術：			知識：			情報：ゼノス	21	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	25	
運転：			芸術：			知識：			情報：学問	30	

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ（白兵）	白兵	32r+4	0	2		護身用()のナイフ
シャイニングアーム	白兵	32r+5	0	30		素手のデータを変更
ナイフ（射撃）	射撃	36r+46	0	2		投擲時のデータ
斥力の矢	射撃	36r+46	-	10		エフェクトで作成

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
UGN戦闘服 II	0	15	0	0	判定＋2D（エフェクトを用いる場合のみ）

合計装甲：	15	合計回避：	0

所持品

サーチレーダー	サイドリール（射撃）
ボイスチェンジャー	アップグレード（フォールンライフル）
思い出の一品（賢者の石（抜け殻）を用いて作られたネックレス）	レジェンドウェポン（フォールンライフル）
エージェントツール	エピック（フォールンライフル）
ナビシステム（軽飛行機）	R8エンジン（軽飛行機）
LABO	メディカルサポート（医療トランク）
ブラックカード	デモンズシード（魔神の心臓）
照準器	デディケイテッド（携帯電話）
ハイテクノロジー（フォールンライフル）	携帯電話
エンチャント（フォールンライフル／瞬速の刃）	制服
ディシプリンズアクト（射撃）	アクセサリー

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
《秘密兵器》	P	N		
狭間の巫女、キーア・デミウルゴス	P 幸福感	N 偏愛		
ホロウ・バタフライ、森本紳羅	P 連帯感	N 不快感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 156	残り財産P： 72

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
◆光と闇の眼〔EA-023〕	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：隠密状態でも対象可、基本侵食値＋4								
ーグラビティテリトリー〔HR-077〕	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：最大HP＋[LV×7]、基本侵食値＋4								
ーハイパータフネス〔EA-131〕	10	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：最大HP＋[LV×3]								
ースピードアップ〔EA-130〕	10	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：行動値＋[LV]								
ーウェポンマスタリー〔EA-130〕	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：攻撃力(フォールンライフル)＋[LV＋2]、基本侵食値＋2								
ーハイリザレクト〔EA-131〕	10	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：回復量(リザレクト)＋[LV×2]、基本侵食値＋2								
◆セットバック〔EA-032〕	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：バステ(暴走は除く)を[LV]個回復（ラウンド1回）								
◇孤独の魔眼〔EA-030〕	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果：複数対象を単体(自身のみ、カバー不可)に変更（シナリオ[LV]回）								
ーミスディレクション〔EA-024〕	3	5	オート	視界	単体	自動	-	
効果：複数対象を単体に変更（シナリオ[LV]回）								
ーシャッフル〔EA-026〕	1	4D	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：自身対象を単体(同エンゲージ)に変更（シナリオ1回）								
◇フラッシュゲイズ〔EA-025〕	3	3	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果：判定値ー[LV×2]D（ラウンド1回）								
◇グラビティバインド〔RW-033〕	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果：達成値ー[LV×3]（ラウンド1回）								
◇紡ぎの魔眼〔HR-077〕	3	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果：判定値＋[LV]D（ラウンド1回）								

パーソナルデータ
星座　水瓶座
利き腕　右利き
血液型　O型
趣味／特技　観察、考察、持論の証明
好きなもの　コーヒー（ホット・超甘い）

キーワード
No. １３
ＵＧＮ中枢評議会の評議員のひとり（表向きには１２人しか存在しない事になっている）。

基本的には評議会の採決に関わる事はないが「その場で結論を出さなければならない議題について、評議員の評決が６対６で割れた場合」にのみ招集される。

叢神ラボ
射撃の名手
HOLLOW（High Order Language for Laboratory Occupy Web）
ラボが電脳世界を占領するための高水準言語。

キャラクター名
叢神八雲（むらかみ・やくも）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：ウェブ	22	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フルオートショットガン	射撃	36r+47	-	5+1D		ドッジ側の判定−1D、攻撃力+5（同エンゲージの場合のみ）
フォールンライフル	射撃	38r+49	-	27+1D		ラウンド中、対象の判定−3D（同エンゲージ対象不可）
デストロイヤー	射撃	36r+47	-	20+1D		ガード不可、装甲値無視（弾数1）
デアフライシュッツ	射撃	36r+48	-	10+1D		ドッジ側の判定−2D（同エンゲージ対象不可／弾数3）
ヘルスナイパー	射撃	36r+48	-	14+1D		マイナー：判定+2（他装備不可／同エンゲージ対象不可）
レッドテンペスト	射撃	36r+48	-	22+1D		使用毎にHP−1D（他装備不可／同エンゲージ対象不可）
アンダーテイカー	射撃	36r+48	-	15		
デュエルロード	射撃	36r+48	-	9		攻撃力+10（単体／同エンゲージの場合のみ）
ブルーリボルト	射撃	36r+48	-	21		マイナー：判定+5+【感覚】（同エンゲージ対象不可）
ダークブラスター	射撃	36r+48	-	18		硬直（同エンゲージ対象不可）

所持品			
軽飛行機	ブレイクバレット		
ミリオネア	徹甲弾		
アンリミテッドサプリメント	抗レネゲイド弾		
ブラックダイアモンド	医療トランク		
マスコントローラー	インフィニティノヴァ		
ウェポンケース	アンチレネゲイドシェル		
時の砂時計			
フェイタルポイント			
エンジェリックフラッシュ			
エヴリシングレディ			
ブラックスフィア			
ニトロシステム（軽飛行機）			
タイムウォーカー			
ホローポイント弾			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
◇ブラックアウト〔EA-026〕	3	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果：	達成値+5（重複可、シナリオ[LV]回）							
◇斥力障壁〔EA-031〕	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	被ダメー[1D+LV×3]（ラウンド1回）							
◇黒星招来〔EA-034〕	1	4D	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：	被ダメ=0（重圧無視、シナリオ1回）							
ー光の守護〔EA-026〕	1	4D	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：	被ダメ=0（重圧無視、シナリオ1回）							
◇時の棺〔EA-033〕	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：	判定を失敗させる（シナリオ1回）							
◇月光の奏者〔RW-032〕	1	2D	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果：	ドッジを成功または失敗させる（シナリオ1回）							
◇陽炎の亡霊〔RW-032〕	1	6	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果：	ドッジ成功でメインプロセス（シナリオ1回）							
ー朧の旋風〔EA-132〕	1	10	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果：	ドッジ成功でメインプロセス、HP−10（シナリオ1回）							
◇飢えたる瞬き〔RU〕	1	5	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：	メイン後：未行動になる、ラウンド中：判定値−5D（シナリオ1回）							
◆神の眼〔EA-021〕	1	1	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果：	<知覚>でドッジ							
-リフレックス：エンジェルハイロゥ〔EA-132〕	3	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果：	C値−[LV]（下限7）							
◇ゆらめき〔EA-025〕	1	2	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果：	ドッジ成功で戦闘移動(離脱可)							
◇全知の欠片〔EA-025〕	1	5	リアクション	至近	自身	対決	100↑	
効果：	リアクション無効・ドッジ無効を無視（シナリオ1回）							
◆小さき魔眼〔EA-032〕	3	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：	メイン中：攻撃力(BA)+[LV×2]							
◇解放の宴〔RW-033〕	3	6	セットアップ	至近	自身	自動	100↑	
効果：	ラウンド中：判定値+5D、飛行（シナリオ[LV]回）							
◇ミラーコート〔EA-024〕	3	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：	ラウンド中：ドッジ+[LV+2]D							
◇ミラーイメージ〔EA-025〕	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果：	ラウンド中：攻撃力−5、C値(ドッジ)−1（下限6／シナリオ[LV]回）							
◇空間圧縮〔EA-030〕	3	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果：	戦闘移動（拒否可、シナリオ[LV]回）							
◇灰色の庭〔EA-032〕	3	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果：	ラウンド中：行動値−[LV×3]							
◇ライトポインター〔EA-025〕	3	4	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果：	ラウンド中：ドッジ−[LV+1]D							
◇イベントホライゾン〔EA-029〕	3	3	セットアップ	至近	範囲	自動	-	
効果：	ラウンド中：ドッジ−[LV×2]D（自身は除く）							
◇冥界の檻〔EA-033〕	3	5	セットアップ	至近	範囲	自動	-	
効果：	硬直付与（自身は除く、自身の移動・離脱でも解除、シナリオ[LV]回）							

キャラクター名
叢神八雲（むらかみ・やくも）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
◆ヒーリングウィルス〔EA-131〕	10	1	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	至近	範(選)	自動	-	
効果：	HP＋[LV]							
◆時間凍結〔EA-033〕	1	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	自身	自動	80↑	
効果：	メインプロセス、HP－20（シナリオ1回）							
◆マルチアクション〔EA-131〕	3	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	マイナーアクション(エフェクト使用を除く)を1つ行う（シナリオ[LV]回）							
◇レストインコマンド〔EA-132〕	3	4	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	バステを3個回復（シーン[LV]回）							
◇リミテッドイモータル〔EA-132〕	5	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	HP＋[LV×2]							
◇光芒の疾走〔EA-022〕	3	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動(離脱可・封鎖無視)（シーン[LV]回）							
◇斥力の矢	5	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	武器を作成							
◇シャインブレード〔EA-022〕	10	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン中：攻撃力(選択武器)＋[LV＋2]							
◇オプティカルレンズ〔EA-021〕	3	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	メイン中：攻撃力(AH、単体)＋n（n＝感覚、シーン[LV]回）							
◇ダークマター〔EA-032〕	3	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	メイン中：判定値(BA)＋[LV]D							
◇過剰収縮〔BC-057〕	5	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	メイン中：攻撃力(BA)＋[n×4]、判定－[n]D（n＝[LV]までの任意の値）							
◇重力の沼〔EA-031〕	3	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	メイン中：C値(ドッジ側、同エンゲージ)＋1（シナリオ[LV]回）							
ー光の衣〔EA-023〕	3	4	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	メイン中：C値(ドッジ側)＋1（シナリオ[LV]回）							
◇シャイニングアーム〔BC-056〕	1	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	データ変更(素手)							
◇縮退機関〔EA-034〕	5	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	メイン中：攻撃力(素手)＋[n×2]、HP－[n]（n＝[Lv×2]までの任意の値）							
◆漆黒の拳〔EA-030〕	5	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	対決	-	
効果：	装甲値無視、攻撃力(素手)＋[LV]							
ー漆黒の波濤〔BC-057〕	5	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	範(選)	対決	-	
効果：	対象を拡大、攻撃力(素手)＋[LV]（ラウンド1回）							
ー重力の手枷〔EA-031〕	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	対決	-	
効果：	シーン中：判定値－[LV×2]D（重複可／シナリオ[LV]回）							
ー瞬速の刃〔EA-031〕	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：	判定値＋[LV＋1]D							
ー巨人の斧〔EA-029〕	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：	攻撃力＋[LV×3]、判定値－2D							
ー魔人の弩〔HR-077〕	3	5	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	対決	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	攻撃力＋10（シナリオ[LV]回）							
◇ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ﾊﾞﾛｰﾙ〔EA-129〕	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：	C値－[LV]（下限7）							

キャラクター名
叢神八雲（むらかみ・やくも）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ー魔王の理〔EA-032〕	5	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	-	
効果：	攻撃力＋[LV×2]							
ー黒の咆哮〔RW-033〕	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	80↑	
効果：	攻撃力＋[LV×4]、判定値－2D							
ー暴君の槌〔HR-077〕	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	-	
効果：	攻撃力(バステ・バロールのエフェクトを受けている場合)＋[LV×3]							
ー因果歪曲〔EA-029〕	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	範(選)	対決	-	
効果：	対象を拡大（同エンゲージは除く、シナリオ[LV]回）							
ーパラドックス〔BC-057〕	1	1	ﾒｼﾞｬｰ	-	5体	-	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	《因果歪曲》の対象を拡大							
ー魔王の腕〔EA-032〕	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	-	
効果：	硬直付与							
ー魔神の心臓〔EA-034〕	4	5	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	100↑	
効果：	ラウンド中：判定値－[LV×3]D							
◆光の舞踏〔HR-076〕	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	-	-	
効果：	【感覚】で白兵							
ー死点撃ち〔BC-056〕	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	対決	-	
効果：	攻撃力(装甲値無視)＋[LV×3]							
ー小さな塵〔EA-023〕	5	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：	攻撃力＋[LV×2]							
ースピットファイア〔BC-056〕	5	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	対決	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	攻撃力＋[LV×3]、判定値－2D							
ーワンショットツーキル〔RW-032〕	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	2体	対決	-	
効果：	対象を拡大（シナリオ[LV]回）							
◇ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ｴﾝｼﾞｪﾙﾊｲﾛｳ〔EA-129〕	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：	C値－[LV]（下限7）							
ー主の右腕〔EA-022〕	5	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	-	
効果：	攻撃力＋[LV×2]							
ー滅びの光〔EA-024〕	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	-	
効果：	攻撃力(複数対象)＋[LV×3]							
ーマスヴィジョン〔EA-026〕	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	100↑	
効果：	攻撃力＋[LV×5]（シナリオ3回）							
ーレーザーファン〔EA-025〕	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	範(選)	対決	-	
効果：	対象を拡大（同エンゲージは除く、シナリオ[LV]回）							
ーリフレクトレーザー〔EA-025〕	5	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：	ドッジー[LV]D							
ーピンポイントレーザー〔EA-024〕	5	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	-	
効果：	装甲値無視							
ーアフターエフェクト〔EA-026〕	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	単体	対決	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	ラウンド中：被ダメ＋[LV×3]							
◆超人的代謝〔EA-133〕	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	超人的な代謝機能を持つ							
ー吸着〔EA-035〕	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	持ったものを「落ちない」様にする							

キャラクター名
叢神八雲（むらかみ・やくも）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ー軽快なる積荷〔RW-033〕	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	大荷物でも重さを感じずに運べる							
◆シークレットトーク〔EA-133〕	1	-	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	非オーヴァードに聞こえない会話が可能							
ー無面目〔EA-133〕	10	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	オーヴァードである事を隠す							
◆天使の外套〔EA-027〕	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	光で任意の外見に偽装							
ーウサギの耳〔EA-027〕	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	聴覚の指向性を高める							
ー猟犬の鼻〔EA-027〕	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	嗅覚に関する情報を「視る」							
ー探知する光〔RW-032〕	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	光で地形や相手の位置を読み取る							
ー雑踏の王〔BC-056〕	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	周囲の動きを俯瞰的に知覚する							
ー七色の直感〔EA-027〕	1	-	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：	相手の感情を光加減から読み取る							
ー偏差把握〔EA-035〕	1	-	メジャー	視界	シーン(選)	自動	-	
効果：	重力偏差で周囲の情報を読み取る							
ーディメンジョンゲート〔EA-035〕	1	3	メジャー	至近	-	自動	-	
効果：	空間を操作して既知の場所に転移							
ーポケットディメンジョン〔EA-035〕	1	-	メジャー	至近	-	自動	-	
効果：	スキマ空間を作成							
ー帝王の時間〔EA-035〕	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	時間流を操作して緩やかな時を過ごす							
ー刻の魔術師〔EA-035〕	1	-	メジャー	至近	-	自動	-	
効果：	時間流を操作して物を風化させる							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								