

キャラクター名
橘 翔

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー
	ハヌマーン			
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 0 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	302
肉体	2	1	0	2		5	行動値	27
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	27
精神	2	0	0			2	戦闘移動	32
社会	2	0	0			2	全力移動	64

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	6		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	10r+11		19		
		0				
ドッジ		12r+6				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品	
最強のふたり	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
先手必勝	7		常時					
効果: 行動値+21								
崩壊の鼓動	5		常時					
効果: 素手の攻撃力+10(-5) = +5								
コンセントレイト	3		メジャー					
効果:								
さらなる波	7		メジャー					
効果: 攻撃力+14								
一閃	1		メジャー					
効果:								
援護の風	5		オート					
効果: ダイス+5								
リフレックス	3		リアクション					
効果:								
アクロバット	3		リアクション					
効果: ダイス+3								
電光石火	3		リアクション					
効果: ダイス+4 / HP-1d								
風踏むマシラ	2		オート					
効果: ドッジ成功→3d10回復								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

メモ				
----	--	--	--	--