

キャラクター名  
明日兔 流緒 (あきひと ながお)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン キュマイラ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	???
覚醒	死	衝動	殺戮	初期侵食率	43 %
出自	天涯孤独	経験	死と再生	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ワイヤーウィップ	白兵	5r+4	0	6		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
怨念の呪石	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
亜純血	P	N		
真田智宏	P 友情	N 猜疑心		
PC2	P 同情	N 憐憫		
家族	P 遺志	N 無関心		
	P 誠意	N 隔意		
	P	N		
	P 感服	N		

最大財産P: 12    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ロックロールビート	5	+4	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	暴走時、達成値+LV×2							
野蛮なる本能	5	+3	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	暴走時、白兵攻撃+LV×2							
スピードフォース	1	4	インチャージ	至近	自身	自動	ピュア	
効果:	未行動時メソッドスを行う 1メソッドLV回							
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果:	メソッドアクションを2回行う Cr値+1 1メソッド1回							
コンセ: ハヌマーン	3							
効果:								
電光石火	3	3	メ/リ	-	-	肉体	-	
効果:	判定D+LV+1 HP1D点失う							
軽功	★							
効果:								
体型維持	★							
効果:								
風の支配者	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

幼いころにFHのテロに巻き込まれ命を失い覚醒した。  
 その後はUGNの孤児院で過ごしていたが高校を機に一人暮らしを始める (なお、施設の院長はかなり渋った)  
 本名が呼びにくいということでアストルフオと名乗っている。

現在は高校生活を楽しみつつエージェントとして活動している。

性癖は死性愛。かつて死んだことにより死に行くことに快感を感じるようになってしまった。  
 その為、かなりのDM。