

キャラクター名  
キバ・カトウス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	12	経歴	A6-2 溺れたことがある		
経験点	6060		C5-3 家族に冒険者がいた		
			A2-1 命を救われたことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	10		30	5
体	7	敏捷度	9	22		41 + 2	7
		筋力	11	3		21	3
心	4	生命力	10	12		29 + 2	5
		知力	11	5		20	3
		精神力	11	4		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	12		
スカウト	9		
エンハンサー	6		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
挑発攻撃	1-287p		p
回避行動	1-279p		p
両手利き	1-283p		p
双撃	1-280p		p
変幻自在	1-282p		p
命中強化	2-230p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	12	17	19	15
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	栄光なきミモレの布鎧	筋力	2	2
盾		回避力	2	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)		合計値	23	3
回避技能	フェンサー			

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マレット	1H投	1	1	2d+ 19	11	15	6										
マレット	1H投	1	1	2d+ 19	11	15	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	43 m	129 m

回避	防護点
2d+ 23	3

HP
69

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 18

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	HP回復効果を受けたとき、MPを1点回復
耳 ラルヴェイネの金鎖	
顔 スマルティエのアイガード	純エネルギー-4
首 スマルティエの銀鈴	その他部位を得る
背中 セービングマント	回避、抵抗失敗時魔法ダメージ-4
右手 正しき信念のリング	
腰 ブレードスカート	回避出目+4の時、K10ダメージ
足 DG幸運のお守り	戦利品の出目に+1
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 敏捷腕輪	
	多機能ブラックベルト
	スマルティエの風切り布

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
アンチボディ	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
ミラージュディズ	
ヒールスプレー	
バークメール	
クラッシュファンク	
リーンフォース	

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由：家族の仇を討つため	□□□□⑤
人間の青年。最期の1ガメル亭のマスターの一人であるライアの弟子を自任し、また彼を師匠と呼び慕う。基本的に明るく、お茶らけており、惚れっぽく、女の子をすぐに口説こうとする(童貞なので最後までは無理)。まだ、冒険者に成り立ててであり、色々と未熟なところが多いが、なぜか口癖をつけた師匠とともに修練(毎回内容が違う)を行っている。	□□□□⑩
基本的に師匠が言うことには盲目的に従い、疑うことをしない。	□□□□⑮
一方で、女性もあまり疑うことをせず、男性よりも女性をえこひいきするなど、いかにもな行動をとる。	□□□□㉔
しかし、男性とも積極的に仲良くなるうとし、多くの冒険者などに声をかけて、つながりを作ろうとしている。	□□□□㉙
これは、彼の師匠であるライアが彼を救ったときに言った「楽しく生きよう」を実践した結果である。	□□□□㉚
	□□□□㉞

