

キャラクター名
【紅の彗星】レミリア=スカーレット

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	♀	年齢	6
冒険者Lv	8	経歴	大きな失敗をしたことがある		
経験点	1660		始まりの剣を求めている(いた)		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	8		20 + 2	3
体	10	敏捷度	7	1		15	2
		筋力	11	6		27 + 2	4
		生命力	7	1		18	3
心	4	知力	7	3		14	2
		精神力	7	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
スカウト	5		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	4		
ライダー	1		

戦闘特技	
タフネス	2122 p
トレジャーハント	2120 p
武器習熟/ソード	221 p
全力攻撃	225 p
頑強	218 p
頑強II	2121 p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
ビートルスキン	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	8	11	10	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	8	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	2H	23		2d+ 11	10	13	38										
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 11	10	13	28										
ドラゴンスレイヤー	2H	27		2d+ 11	10	13	42										
モール	2H	20	1	2d+ 12	12	12	35										
ドラゴンスレイヤー	2H	28		2d+ 11	10	13	43										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 8	8

HP
87

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	防塵マスク
首	
背中	烈火のプレート どこでも装備可能 クリティカル無効効果無効
右手	怪力の腕輪 筋力+2
腰	ブラックベルト 防護+1
足	
その他	

装備品	説明
左手	器用の腕輪

その他メモ	自動失敗
ある日 絵本を読みお母さんに相談した だが認めてもらえずそのまま過ごすことになった	チェック
違う日にお母さんお父さんが死亡してしまった	□□□□⑤
生活が悪くなったレミリアは	
「強くなる」	□□□□⑩
と決心し 弱音をはかなくなりいつの間にか 紅茶 などの大人が飲むような物を飲むまでに	□□□□⑮
そこまで強くなったレミリアは特訓をするようになり	□□□□㉓
絵本を読む	□□□□㉔
その時に始まりの剣 というものがあるのを知って 一時期は求めたが諦めた	□□□□㉕
そして今も求めている だが 迷子になり 大きな失敗を犯す	□□□□㉖
一期一会亭という宿があることを知り 進んだレミリアは 一期一会亭でお金を稼ぐことになった	□□□□㉗
	□□□□㉘

