キャラクター名

レイシー

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	11
メインクラス	タナトス	**暗示**	破局
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	48

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
死の訪れ	
滅んだ世界	
幸福のとき	
シスター	
命	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
パル	嫌悪	1	①②③④⑤	
あかね	保護	1	①②③④⑤	
ズン	友情	2	①②③④⑤	
たからもの	依存	2	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	-	自身	地獄にいる際、攻撃判定の出目+1
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	ラピッド・ダメージ・ジャージ・マニューバ１つの効果を打ち消す
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃が全体攻撃のダメージを得る
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃の攻撃判定が「6」になる。振りなおし不可
メインクラス		死神		オート	-	自身	攻撃判定出目+1
サブクラス		殺劇		オート	-	自身	同カウント内に他姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1
				オート			
頭		カンフー		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		たからもの		オート			シスターと姉妹みんなが映っている写真
頭		たからもの		オート			アンデッド3体
				オート			
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際、白兵・肉弾ダメージ+1
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断（相手は切断判定修正-2）
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	身がダメージを与えた際、白兵・肉弾ダメージ+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ガントレット		オート	-	自身	腕のみダメージ常に防御+1、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバダメージ+1
				オート			
胴		人形		オート			髪の長いどこか自分に似たお人形
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			