

キャラクター名 神宮寺 照月	プレイヤー名
-------------------	--------

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	中学生	カヴァー	中学生
オプション		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	妄想	初期侵食率	39%
出自	資産家	経験	失恋	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	2		0			2	(非装備時)	6
精神	2		0			2	戦闘移動	11
社会	4		0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
栄光と勝利の槍	白兵	1r-1	3	11		
"	射撃	2r-1	3	11		
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
変異種: オルクスP		N			
遺産継承者	P	N			
テレーズ・ブルムP	慕情	N	隔意		
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	8	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	自身	自動	-	
効果:	C値-Lv							
リフレックス	2	2	リアクション	-	自身	自動	-	
効果:	C値-Lv							
幸運の守護	1	1	リアクション	至近	自身	<RC>	-	
効果:	ドッジ可能							
形無き剣	1	2	メジャー	武器	-	<白兵><射撃>	-	
効果:	ドッジD-Lv							
要の陣形	2	3	メジャー	-	3体	シンドローム	-	
効果:	対象変更。シナリオLv回							
縮地	5	2	オート	至近	自身	-	-	
効果:	任意の場所へ移動。離脱可							
万色の檻	5	5	セットアップ	至近	自身	-	D口イス	
効果:	ラウンド間あらゆる判定+[Lv*2]D							
現実改変	2	6	オート	視界	単体	自動	妄想、120%	
効果:	判定直後使用。達成値±20。HP20消失							
バックスタブ	7	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果:	縮地後のMP間、白兵攻撃+[Lv*5]							
カウンター	1	4	リアクション	武器	単体	<白兵><射撃>	80%	
効果:	自身への単体攻撃に対し、リアクション。勝利側の攻撃のみ命中。未行動のみ							
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	-	-	
効果:	ダイス目1つを10に。							
完全なる世界	5	5	メジャー	-	-	シンドローム	100%	
効果:	攻撃判定D+[Lv+1]、攻撃+[Lv*3]							
スモールワールド	3	7	オート	視界	単体	-	80%	
効果:	判定直後使用。攻撃達成値-[Lv*5]							

--	--	--	--	--

