キャラクター名
橋田 篠

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | モルフェウス<br>キュマイラ | ワークス | 傭兵 | カヴァー | 高校生 |
| オプショナル | ハヌマーン | 年齢 | 17歳 | 性別 | 男性 |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 自傷 | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自 | 姉妹 | 経験 | 約束 | 邂逅 | 自身 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 4 | 1 | 0 | | | 5 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 社会 | 2 | 0 | 2 | | | 4 |

| | |
|---|---|
| HP | 31 |
| 行動値 | 5 |
| (非装備時) | 5 |
| 戦闘移動 | 10 |
| 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 2 | | 射撃 | 2 | | ＲＣ | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転：二輪 | 4 | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：軍事 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| ハンドレットガンズ | 射撃 | 2r+2 | 3 | Lv+4 | | |
| 木刀 | 白兵 | 5r+1 | | 2 | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

所持品

| | |
|---|---|
| バイク | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| 姉(妹) :橋田 香音 | P 慈愛 | N 偏愛 | | |
| 約束した相手 :加藤 剛大 | P 友情 | N 恐怖 | | |
| 自身:敷島あやめ | P 懐旧 | N 不安 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 8 | 残り財産P： 0 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト：モルフェウス | 1 | 2 | メジャー | -- | -- | -- | -- | |
| 効果：クリティカル値をーＬＶ(下限値７) | | | | | | | | |
| 獣の力 | 2 | 2 | メジャー | 武器 | 単体 | 対決 | -- | |
| 効果：白兵攻撃の攻撃力を+[Lv□2] | | | | | | | | |
| 一閃 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | -- | 対決 | -- | |
| 効果：全力移動を行った後に白兵攻撃を行う | | | | | | | | |
| ハンドレットガンズ | 2 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | -- | |
| 効果：射撃用の武器を製作する。 | | | | | | | | |
| アクティブソナー | 1 | 2 | メジャー | -- | -- | -- | -- | |
| 効果：組み合わせたエフェクトの判定に+Lv | | | | | | | | |
| 壁抜け | ★ | -- | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | -- | |
| 効果：障害物を無視して移動するエフェクト | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |