キャラクター名: シンラ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	230				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	4			16	2
		敏捷度	7			19	3
体	11	筋力	7			18	3
		生命力	10			21	3
心	10	知力	12	1		23 + 2	4
		精神力	7			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト/風来神	4		
セージ	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17	-	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	3	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間）	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
魔晶石5点x2	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1940 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 3	9

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	8			

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	聖印化されたガラス指輪	聖印化されているだけのただの指輪
腰		
足		
その他	知力の指輪	

装備品		説明
左手	知力の腕輪	

その他メモ

年の離れた友人がいた
魔物に襲われたことがある
大きな約束がある

昔地元の年上の友達に魔物に襲われていたところを助けてもらった
けれどその人は死亡その人が風来神を信仰していたので入信するも
周りとそりが合わずにあまり熱心に信仰していない

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟