キャラクター名
シャール・D・ウィンベリー

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	3
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	17

出自	アサルトエンジンの一般職員	**運命**	理知	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	15	2	2	19	49 %
敏	7	2	0	9	39 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	30
MP	71
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ソウルシーバー				1	4			
武器2									
防具	アーマージャケット								5
インナー	ノースリーブ						1		
アクセサリ	ステラマリス								
アクセサリ	プリズムカラー								
能力値＋ボーナス		19	0	2	39	4	11	9	0
アーツ									
その他						3			
総計(1)		19 %	0	2 %	40 %	11	12 %	9	5
総計(2)		19 %	0	2 %	39 %	7	12 %	9	5
総計(両)		19 %	0	2 %	40 %	11	12 %	9	5

所持品			
活動基本装備			
メンタルストリーム			

所持金： 350	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
リーンフォース	1/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ							
ハイドロジー	3/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： あなたが属性を持った攻撃を行うとき、与えるダメージに+[3xAL]							
ギブ・ウィークネス	1/1	9	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果：前提:《ハイドロジーLv3》以上戦闘終了まで、対象に任意の弱点属性を1つ与えるこの際、その属性はあなたが《リーンフォース》で取得している属性の中から選ぶ1戦闘中、1キャラクターに1度のみ使用可能//あなたは研究の結果、特定の属性がより浸透しやすくなる薬品を開発した							
グラント・リーンフォース	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： リーンフォースを味方単体に使用できるようになる。また効果時間を戦闘終了時まで延長する							
スフィア・エレメンタラー	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
エレメンタル・センサー	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 半径[50xAL]m内に働いている火、氷、雷、風の力を感知できる							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							