キャラクター名
仁王 鉢夜（におう はつよ）

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	フリーター
オプショナル		年齢	19	性別	♀
覚醒	渇望	衝動	加虐	初期侵食率	32 %
出自	貧乏	経験	実験体	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	1			6
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	1			3

HP	34
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	6r	3	5		
紅蓮の衣+結合粉砕+C	白兵	12r		5		9、ガードした相手に+5ダメージ
		0				
氷盾			18			2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

合計装甲：	1	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：情報屋	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
千木良昭仁	P　執着	N 敵愾心		
春日　恭二	P 親近感	N　脅威		
ＰＣ３　牛ヶ谷まぬこ	P　有為	N　不安		
ＰＣ１　鏡原 ヨギリ	P　友情	N 猜疑心		
ＰＣ２　シロ	P 好奇心	N 不信感		
永見 昴	P　尽力	N 疎外感		
アブソリュート・ゼロ	P　信頼	N　憎悪		

最大財産P:　8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
氷の回廊	1	1	マイナー					
効果：飛行、戦闘移動+［Lv*2］m								
紅蓮の衣	1	2	メジャー	至近	-	白兵		
効果：ガードした相手ダメージ+［Ｌｖ×5］								
憎悪の炎	★	2	メジャー			シンドロ		
効果：１点ダメージ、憎悪								
結合粉砕	1	4	メジャー			シンドロ	ピュア	
効果：判定+Ｌｖ、装甲無視								
コンセントレイト	2	3	メジャー			シンドロ		
効果：Ｃ値-Ｌｖ、判定+3ｄ								
氷雪の守護	1	3	オート					
効果：ダメージ-［Ｌｖ+1］Ｄ、ラウ１								
氷盾	3	2	オート					
効果：ガード値+［Ｌｖ*5］								
凍結保存	★		メジャー	至近	単体			
効果：死体や戦闘不能者を保存できる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

炎の剣と氷の盾を扱う。
+と-の温度を同時に扱うことと、矛盾という言葉の元となった「最強の矛と盾」という意味が掛けてある。
そのうち「氷炎の矛盾」にランクアップする。

思い込みが激しい。「ウイルスを発見したのも、飛行機でばら撒いたのも、ＵＧＮで研究してマッチポンプしたのも、寝返ったのも、私が実験で苦しい思いをしたのも、ウチが貧乏だったのも、全部ぜんぶ博士のせいだ。」責任転嫁しがち。
頭が軽く、考えるより先に手が出る。殲滅するだけの任務の方がいいなと思っている。
自分に使うお金は少なく、こまめに実家に仕送りをしている。