

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ハンター	Lv.1:	ハンター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	秘密
出自(効果)	狩人			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	27	27	10	9	8	22	7
ボーナス	9	9	3	3	2	7	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	11	11	4	3	3	7	2

HP	102
MP	78
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルソード	至近	-1	12	0	0	0	-1	0
左手	ボーンシールド		0	0	2	8	0	-2	0
頭部	不沈の冠				-1	7			
胴部	マジカルチェイン					8	5		
補助	深紅の腕輪		1		-1	4	-1		
装身具	手入れ道具			1					
能力値			11	0	4	0	7	7	16
スキル	ハンターウェポン:ミスリルソード			3				-1	
その他	マシンアーマー				2	1			
総計(右)			11	16					
総計(左)			12	4	4	29	12	3	16
総計(両)									m
ダイス数			2 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
小道具入れ	
ランチボックス	
ポーションホルダー	
冒険者セット	
調理用具	
ナイフ(狩猟)×4	
精霊草×3	

現在重量: 23  
 最大重量: 32  
 所持金: -17180  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
バーサーク	5	3	マイナー	-	自分	自動成功		
効果:	シーン終了かマイナー解除まで武器ダメージ+SL×3・リアクション-1D							
ハンターウェポン	5	-	プリプレイ	-	自分	-		
効果:	CL個の武器に種別:狩猟を追加し、重量+2、攻撃力+3、行動-1する							
ブレイククロス	3	-	マイナー	-	自分	自動成功		
効果:	狩猟の武器を一つ破壊し、武器ダメージに+SL×10する							
ハンティングセット	3	-	プリプレイ	-	自分	-		
効果:	SL個の猟具を取得する							
クイックプリペアー	★	3	クリンナップ	-	自分	自動成功		
効果:	バットステータスを一つ回復							
アップデート	★	-	パッシヴ	-	自分	-		
効果:	基本能力値を一つ+3							
ワイドパワー	★	-	パッシヴ	-	自分	-		
効果:	筋力・精神の基本値に+3							
バルテックスアタック	★	-	攻撃時	-	自分	自動成功	シナリオ回	
効果:	武器攻撃を対象:単体にし、ダメージに+CL×10する							
アームズマスタリー:狩猟	★	-	パッシヴ	-	自分	-	武器	
効果:	命中判定+1D							
マシンリム	★		パッシヴ		自分			
効果:	筋力・器用・敏捷の基本能力値の+1							
マシンアーマー	★		パッシヴ		自分			
効果:	物理防御力+2・魔法防御力+1							
トレーニング:筋力	★		パッシヴ		自分			
効果:	基本能力値+3							
トレーニング:器用	★		パッシヴ		自分			
効果:	基本能力値+3							

現在重量: 23  
 最大重量: 32  
 所持金: -17180  
 預金・借金:

