キャラクター名
イリヤスフィール・フォン・アインツベルン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法使い	性別	女	年齢	11
冒険者Lv	13	経歴	役に立たない知識がある →冬木で育った時の現代知識 有名人の友達がいる（居た） →冒険者シェンナ 歳の離れた友人がいる（居た） →冒険者シェンナ		
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10		1	18	3
		敏捷度	9	8	24	48	8
体	4	筋力	9		5	18	3
		生命力	7		13	24	4
心	10	知力	9		28	47	7
		精神力	5		9	24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
ソーサラー	1		
プリースト/剣神ヒューレ	13		
レンジャー	7		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
ルーンマスター	IB34 p		p
治癒適性	2122 p		ZH p
不屈	2123 p		p
魔力撃	IB39 p		p
両手利き	IB32 p		p
命中強化	IB32 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
武器の達人	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー	極高所攻撃	回避超増強/+1
ビートルスキン	特殊能力完全開放	HP超増強/+5
ガゼルフット	超攻撃阻害	魔導即応
高所攻撃	HP超強化	抵抗力超増強/+1
攻撃阻害	潜在覚醒	回避極増強/+1
チャージ	ヴォーパルウェポン	
HP強化	能力値上昇/+2	
超高所攻撃	回避増強/+1	
人馬一体	防護点増強/+1	
特殊能力解放	危機回避	
遠隔指示	魔法防御特化/-2&-2	
魔法指示	HP増強/+5	
縦横無尽	浮遊盾	
バランス	抵抗力増強/+1	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	17	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イリヤ専用マナコートプラス		1		8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		17	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
◆“空烈の刃・改<エアレイザー・カスタム>” この魔剣の使用者は、敏捷力が24点上昇します。この魔剣による近接攻撃への回避力判定に-4のペナルティ修正	1H	6	2	2d+ 16	9	16	11										
◆”偽・アステリアの連刃剣” 神神剣の最高傑作。神々に対抗する為に、造られた7本の剣の内の1本。造られた7本中4本が盗まれ、1本は行方不明。残る2本は、「剣」「ロッド」「鎧」「盾」の4つの剣の融合体。魔法武器扱い。レベル13以下の敵を、無条件で即死させる。	1H	5	3	2d+ 17	10	18	20										
イリヤ専用イグニダイト加工_斬鉄剣_魔法武器化 25000G+魔法の武器化10000G+イグニダイト加工10000G+魔法の発動体	2H	15	2	2d+ 16	10	17	35										
イリヤ専用イグニダイト加工_斬鉄剣_魔法武器化 25000G+魔法の武器化10000G+イグニダイト加工10000G	2H	15	2	2d+ 16	10	17	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	50 m	150 m

回避	防護点
2d+ 17	9

HP
80

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	8			
神聖魔法	13	20			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 20

MP
68

装備品		説明
頭	茨の冠	精神属性の精神抵抗に失敗した場合、足りない達成値分×HP3点を消費する事で成功に出来る。
耳	イリヤ専用　数多の蝙蝠の耳飾り	透明な相手も認識する。透明な相手・盲目でもペナルティを-2に抑える。
顔	ヒューレの聖印	
首	小熊の爪	練技マッスルベアーの効果+1
背中	野伏のドミネイターズマント	生命抵抗力・精神抵抗力+1
右手	正しき信念のリング	精神抵抗+2
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	跳躍の羽	飛行している敵に近接攻撃+2ダメージ
その他	◆青・煌天覆う七つの円陣（ロー・アイアス）	右手・左手・その他／知力B+特定技能分ダメージ軽減　乱戦エリア内or10m圏内

装備品		説明
	通辞のピアス	設定された言語を聞いて理解出来る。魔神・ドラゴン・妖精・汎用蛮族・魔法文明
	セービングマント	回避・抵抗失敗時魔法ダメージ-4
左手	イリヤ専用　アルケミーキット	装備可能箇所：右手、左手、腰、その他

その他メモ

現代日本とよく似た世界で育った少女は、怪しさ極まりないステッキと出会い、魔法少女になってしまった。
クラスカード集めが終わった彼女と親友となった美遊に、異世界での探索が命じられる。
霊基の身体になり、異世界ラクシアへと赴くイリヤ。様々な人と出会った彼女であったが、歴史へ介入を目論む“執行者”の手に掛かり命を落としてしまう。
その後、イリヤは霊基の身体を再構築しラクシアへと帰還する。連絡が取れなくなった美遊達を探すために。
イリヤに命を助けられたシェンナの協力、周りに集まった冒険者達の力添えにより美遊との再会を果たす。

住まい履歴
11/11　アンズ邸に住む

リビルド権履歴

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
イリヤスフィール・フォン・アインツベルン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
イリヤ専用穂群原学園小等部制服	○□□○□□
茨の冠	○□□○□□
イリヤ専用　数多の蝙蝠の耳飾り	○□□○□□
通辞のピアス	○□□○□□
ヒューレの聖印	○□□○□□
小熊の爪	○□□○□□
セービングマント	○□□○□□
野伏のドミネイターズマント	○□□○□□
正しき信念のリング	○□□○□□
ブラックベルト	○□□○□□
イリヤ専用アルケミーキット	○□□○□□
跳躍の羽	○□□○□□
偽・熾天覆う七つの円環〈ロー・アイアス〉	○□□○□□
	○□□○□□
不屈の白銀章	○□□○□□
宗匠の指輪	○□□○□□
疾風の指輪	○□□○□□
怪力の指輪	○□□○□□
知力の指輪x3	○□□○□□
競泳水着	○□□○□□
幸運の羽	○□□○□□
紅の眼鏡	○□□○□□
カースレベリオン	○□□○□□
イリヤ専用ブレードスカート	○□□○□□
通話のピアスx2	○□□○□□
ウェポンホルダー改	○□□○□□
イリヤ専用スカウトツール	○□□○□□
レッサードラゴン	○□□○□□
ドミネイターズマント	○□□○□□
■■■未使用リビルド権■■■x28	○□□○□□
【転臨の書物】Lv16　ライダー	○□□○□□
【転臨の書物】Lv13　秘奥魔法	○□□○□□
【転臨の書物】Lv17　ソーサラー	○□□○□□
【転臨の書物】Lv17　フェンサー	○□□○□□
魔晶石：15点x10	○□□○□□
魔晶石：20点x5	○□□○□□
マナチャージクリスタル：3点x150	○□□○□□
マナチャージクリスタル：7点x10	○□□○□□
マナチャージクリスタル：10点x50	○□□○□□
陽光の魔符(+1)x5	○□□○□□
陽光の魔符(+3)x5	○□□○□□

陽光の魔符(+2)x5	○□□○□□
月光の魔符(+1)x5	○□□○□□
月光の魔符(+2)x5	○□□○□□
月光の魔符(+3)x5	○□□○□□
デクスタリティポーションx5	○□□○□□
アンチマジックポーションx5	○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□
スカーレットポーションx5	○□□○□□
熱狂の酒x5	○□□○□□
消磨の守護石　5点x5	○□□○□□
消磨の守護石 10点x5	○□□○□□
	○□□○□□
赤のマテリアルカード：B級x5	○□□○□□
赤のマテリアルカード：A級x5	○□□○□□
赤のマテリアルカード：S級x5	○□□○□□
赤のマテリアルカード：SS級x5	○□□○□□
	○□□○□□
保存食7日分　お徳用x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
6人用テント	○□□○□□
使いやすい調理器具	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□