

キャラクター名
ラーナ・ドラグニティ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	11	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	1890		かつて従者がいた 高レベルの魔法をかけられたことがある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	7		24 + 1	4
体	9	敏捷度	1	5		18	3
		筋力	17	12		38 + 2	6
心	7	生命力	11	7		27	4
		知力	2	1		10	1
		精神力	8	7		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
マジテック	5		
レンジャー	9		
セージ	6		
エンハンサー	7		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
防具の達人	3-213p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスル	
キャッツ	
ガゼル	
ビートル	
ジャイアント	
デーモン	
ケンタウロス	
クリレイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	11	15	14	17
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ディバインスキン		18	1	10
盾	グロリアス		15	1	5
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	16	15	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ミスリルソード	1H	15		2d+ 15	9	20	25											
売却				2d+														
首斬り刀	1H両	20	1	2d+ 16	9	20	30											

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□
魔晶石3点x9	○□□○□□
マテカ金Ax15	○□□○□□
指輪使用分	○□□○□□

マテカA使用分x4	○□□○□□
魔晶石3点使用分x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2283 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 16	15	60
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 7	2d+ 0	2d+ 15	2d+ 16	37	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	6			

装備品	説明
頭	マギスフィア小
耳	
顔	
首	
背中	
右手	筋力腕輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	器用指輪

その他メモ	自動失敗チェック
「俺の昨日は偽りかもしれない。だが、今日だけは真実だ」 フェンザード商業国の作業員として戦っていた少年兵です。フェンザードの少年兵は幼い頃から訓練が施され、また、高位の刻神サルダナーンの神官の手によって大きく記憶を操作することで、戦士としての『品質』を保ちます。ラーナの脳裏には時折、懐かしいような、そうでないような曖昧な記憶の断片が過ぎりますが、彼はそれを気にしないようにして、今を生き、またバルティニアの武力によって世界から闘争がなくなることを心から望んでいます。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉚ ○□□□㉛