

キャラクター名
マナ・イータ ツー @NPC

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	放浪者	性別	♀	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	田舎で育った		
経験点	500		臨死体験した 一定期間の記憶がない		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	1		24	4
体	1	敏捷度	10	1		25	4
		筋力	6	3	10+2	2	
心	10	生命力	12			13	2
		知力	6	2		18	3
		精神力	14	1		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	5		
レンジャー	1		
バード	1		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
武器習熟/メイス	221 p		p
マルチアクション	2125p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
【堅陣の構え】	
【怒涛の攻陣：旋風】	
【強靱なる丈陣：精定】	

名譽アイテム	点数
名譽点 所持 17 /合計 17	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	7	7	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				必要筋力				必要回避力				必要防護点					
鎧	アラミドコート					5				1									
盾																			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)												1							
回避技能												ファイター				合計値 8 4			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナドリン(c3) 名誉点20	2H	11	2	2d+ 9	12	7	26										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1175 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 8	4	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 7	2d+ 9	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	力の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
田舎で育ったマナは田舎に飽きて都会を目指す。右も左も判らぬマナを助けてくれたとある盗賊ギルドで働き知識や経験を蓄えたがギルド間の抗争でギルドは壊滅、マナも瀕死の傷をおったため盗賊ギルドにいた間の記憶がなく田舎から出てきた冒険者だと自分では思っている。	チェック
カサドリス戦術50点、我今日に生きはせず30点	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉔
	○□□□㉙