

キャラクター名
あかね

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	9歳
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	46

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
滅んだ世界	
尾行者	何かがあなたにつきまとっていた。
母の手	
シスター	親しい人。神学の知識も持てる

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	2	6
変異	0	2	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レイシー	憧憬	3 ①②③④⑤	
ズン	執着	2 ①②③④⑤	
パルネット	依存	1 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定において、出目+1してもよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後同対象に射撃攻撃1を行ってよい
サブクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1 攻撃判定の出目+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		熊打ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
腕		バスケット【たからもの】		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練1つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
腕		エンブリオ【たからもの】		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練1つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		頭が無い人形【たからもの】		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練1つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			