

キャラクター名 ディーン プレイヤー名 _____

種族	リカント	種族特徴	獣変貌
生まれ	野伏	性別	男
		年齢	14
冒険者Lv	7	経歴	濡れ衣を着せられたことがある
経験点	2550		家族に魔法使いがいる 溺れたことがある

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3	2		14	2				
体	8	敏捷度	9	1		19	3	スカウト	4		
		筋力	8	7		23	3	レンジャー	1		
心	8	生命力	7	1		16	2	エンハンサー	1		
		知力	9	1		18	3	アルケミスト	1		
		精神力	4			12	2				

戦闘特技	
牽制攻撃	1-286p
防具習熟A/盾	1-282p
頑強	1-279p
回避行動	1-279p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
サモン・フィッシュ	
ヴォーパルウェボン	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	7	9	10	10
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	ソフトレザー		7	3
盾	のろまなスパイクシールド		11	1 2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1 1
回避技能	フェンサー	合計値	12	7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 9	9	10	10										
のろまなスパイクシールド	1H	11		2d+ 9	9	10	13										
スルーピック×2	1H	8	-1	2d+ 8	8	10	13										
<small>190G×2=380G/クリティカルによる振り足しが二回以上行われると壊れる</small>				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 12	7	54

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 9	2d+ 9	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	多機能ブラックベルト 防護点+1
足	_____
その他	_____

装備品	説明

左手	アルケミーキット 賦術の使用に必要

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由：名声を得るため	□□□□⑤
グレンダール神官の両親を持つリカントの少年。 非常に厳しい環境で育てられ、滝打ち修行中に溺れた挙句、 濡れた修練着のまま修行を続けさせられて風邪を引いてしまった事がある。 彼は厳しい両親に付き合いきれずに家出をし、冒険者として名を上げて両親を見返してやろうと考えている。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

