キャラクター名
バレッタ・ジャンベリン

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	12	経歴	魔神を見たことがある		
経験点	660		己に何らかの誓いを立てていた		
			ガキ大将だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12	12		31	5
		敏捷度	5	5		17	2
体	5	筋力	7	10		22	3
		生命力	1	26		32	5
心	15	知力	4	33		52 + 1	8
		精神力	4	35		54	9

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	12		
コンジャラー	9		
レンジャー	7		
セージ	9		
エンハンサー	5		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	魔晶石の達人	IB32 p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
MP軽減/ソーサラー	IB33 p		p
クリティカルキャスト	IB36 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
オウルビジョン		
ストロングブラッド		
ラビットイヤー		
スフィンクスノレッジ		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		知力
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リーチスタッフ				2d+ 0	0	0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
68

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 21

MP
117

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	12	22			
操霊魔法	9	19			
深智魔法	9	22			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識+1
耳		
顔	不敵の仮面	HP0以下から1以上に回復する時、HP10点回復
首	ポーションインジェクター	ウィッチポーションをセット
背中		
右手	知性の指輪	
腰	アルケミーキット	
足	幸運の羽	「形状:貫通,突破」の出目が1~3から1~2に
その他	マナリング	魔法のダメ+1

	装備品	説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

「バレッタ・ジャンベリンだ。遺跡の話はこちらへ！あー…また父さんの差し金か。3年後以降にしてくれ。」
「遺跡は良いぞ！そこにあるもの全てが過去を教えてくれるんだ。ワクワクしないか？」

魔法学院随一の才女。専攻は魔法文明史。
ハイマン特有の儚げな雰囲気…なんてものはなく、切り詰めた銀の髪を茶色く染めながら日夜遺跡の発掘に勤しんでいた。
目的は魔法文明期の遺跡。幼い頃見た太古の記憶で、巨大な魔法陣と不可思議な化物を見たという。今は亡きハイマンの母に聞くと、母も同じモノを見たことがあるという。
己のルーツはそこにあり！見つけ出すまで探ししてみせる！…と思っていたのだが。
「成人したのだから早く孫の顔を見せてくれ、お前まで先に逝かれてしまっては悲しい」と人間の父親に泣きつかれてしまった。
連日連夜の説得の末、なんとか即時結婚は免れたが20の年まで、とタイムリミットをつけられてしまった。
あと3年、それまでに必ずや目的の遺跡を見つけること。そのためにバレッタは狭い学院を飛び出したのだった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
バレッタ・ジャンベリン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
3点魔晶石x20	○□□○□□
5点魔晶石x15	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の魔符Ⅰx2	○□□○□□
陽光の魔符Ⅱx2	○□□○□□
陽光の魔符Ⅲ	○□□○□□
月光の魔符Ⅰx2	○□□○□□
月光の魔符Ⅱx3	○□□○□□
月光の魔符Ⅲ	○□□○□□
消魔の守護石(4点)	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
緑カードSx8	○□□○□□
赤カードAx9	○□□○□□
	○□□○□□
インドミタブルポーションx2	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
ウィッチポーションx4	○□□○□□
魔香水x4	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
礼服	○□□○□□
	○□□○□□
消耗品	○□□○□□
2点魔晶石x2	○□□○□□
3点魔晶石x20	○□□○□□
5点魔晶石x10	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□
インドミタブルポーションx2	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
装備品下取り	○□□○□□
月光の魔符Ⅱ	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
ウィッチポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□