キャラクター名: イルリス・シュネーア

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	30歳
冒険者Lv	11	経歴	異種族の町で育った		
経験点	3550		秘密基地を持っている（いた）		
			伴侶がいる（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	5		23	3
		敏捷度	10	11		28 + 2	5
体	15	筋力	6	4		25	4
		生命力	6	17		38	6
心	8	知力	4	8		20	3
		精神力	8	6		22 + 2	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
プリースト/ニールダ	11		
レンジャー	7		
エンハンサー	4		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	変幻自在	1-282p
投げ攻撃	225 p	マルチアクション	1-292p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
ルーンマスター	IB34 p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
囮攻撃	1-284p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
頑強	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		
ガゼルフット		
ストロングブラッド		
ビートルスキン		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	12	14	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミモレの上質布鎧		6	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	1
回避技能	グラップラー		合計値	17	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シンプレート グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 11	11	14	25										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 12	12	13	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 17	3

HP
88

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 16

MP
59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	14			

	装備品	説明
頭	女神のヴェール	
耳	ラル・ヴェイネの金鎖	その他部位追加
顔	ラル・ヴェイネの仮面	
首	ラル・ヴェイネの魔宝帯	主動作でMP10点以上消費した時、HP10点回復
背中	野伏のセービングマント	回避や抵抗の失敗時、魔法ダメージ-4
右手	敏捷の腕輪	
腰	7色のリボン（ニールダ聖印）	
足	勇者の証	
その他	アルケミーキット	

	装備品	説明
	ラル・ヴェイネの肩掛け	一致する属性に対する抵抗力に+1、ダメージ-1
左手	結婚指輪	
	信念のリング	

その他メモ

プロフィール
テイラー4　クレリック3　バウンサー2
「弱き者を守り、慈しみ、育てよ」
「飾ることは守ること。真実を見抜くことは攻めること」
「犠牲を容認するなかれ。生き残ることが勝利である」
バジリンのイルウェンとは同じ日に隣同士の卵から孵った縁があり、姉妹として育った
普段は服などを仕立てているが、保育園からの要請でぬいぐるみや着替えなどを卸す事もある
隣町などにも商品を卸しに行くことがあるため、自衛の為に母親に格闘を習った
両親は元冒険者の為穢れに対して寛容であり、その姿を見ながら育ったためか普通の神官ほど穢れを忌避しない
幼いころいじめられっこだった妹分を守るために尽力し、いつでも逃げ込める隠れ家をいくつか作り、
外見の相違を気にして閉じこもりがちだった彼女を飾り立ててどうにか外に出す事に成功し、神の声を聴いた

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: イルリス・シュネーア

プレイヤー名:

名誉アイテム	点数
コネ：友人	30
コネ：友人	25
コネ：顔見知り	10
アプラの歌	24
女神のヴェール	50
コネ：貴重な友人（旦那）	50
コネ：マーマン職人	30
コネ：顔見知り	100
別地方にいることによるマイナス	-319
野伏のサーマルマント	20
勇者の証	50

名誉点 所持 222 /合計 292

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食x10	○□□○□□
ワイン	○□□○□□
酒の種10粒	○□□○□□
洗浄用アルコール5瓶x5	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード（緑B)x100	○□□○□□
マテリアルカード（緑A)x20	○□□○□□
消費Aカードx8	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
トリートポーション	○□□○□□
	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
5点魔晶石x3	○□□○□□
5点魔晶石x10	○□□○□□
	○□□○□□
筋力の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
ユリル君に貸したお金	○□□○□□
コスモスに貸したお金	○□□○□□
マイカに貸したお金	○□□○□□
	○□□○□□
ニールダのソーイングセット	○□□○□□
旅のお守り	○□□○□□
妖精神の香水	○□□○□□
	○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
携帯神殿	○□□○□□

所持金 12205 G

預金・借金 G