キャラクター名: ユージィ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	18歳
冒険者Lv	5	経歴	裕福な家庭に生まれた		
経験点	2500		大きな遺跡を発見したことがある		
			高レベルの魔法をかけられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	9	1		14	2
		敏捷度	6			10	1
体	8	筋力	5			13	2
		生命力	7	5		20	3
心	9	知力	7	2		18 + 1	3
		精神力	8	4		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
プリースト/奈落の盾神ｲｰｸﾞ	5		
レンジャー	1		
セージ	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
MP軽減/プリースト	1-283 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード ※魔法の発動体加工で+100G済	1H両	13		2d+ 0	10	0	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			
神聖魔法	5	8			

装備品		説明
頭	聖印	
耳		
顔		
首		
背中	ロングマント	フード付き
右手	知性の指輪	
腰	アルケミーキット	
足	ロングブーツ	
その他	聖王の冠	威力判定が１ゾロでも魔力点回復

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

冒険に出た理由：友達に勧められて

ランドール地方・ハルシカ商協国の生まれ。
そこそこに大きな商人の家に生まれる。6人兄妹の末っ子。4人の兄と姉が1人。
（※うち3人は腹違いで妾の子だが、同じ屋敷に暮らしていた。）

ユージィは両親と5人の兄姉に大事にされて何不自由なくのびのびと育ったが、
ある時、"奈落"と"奈落の壁"について知ったことから彼女の心に大きな変化が起こる。
恐るべき魔神の恐怖から、命を懸けて人々を守る"壁の守人"…。なんて気高く美しいのだろう！
自分も彼らのように、人々の生活を守り、光を絶やさぬための手助けができる人間になりたい！と。
しかし、跡継ぎが関係ない立場とは言え、末っ子で可愛がられていたので、

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ユージィ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(一週間分）x2	○□□○□□
ワイン(一瓶)	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔晶石5点x4	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax2	○□□○□□
	○□□○□□
羽ペンx2	○□□○□□
インクx3	○□□○□□
羊皮紙x4	○□□○□□
白紙の本x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
■消費・破壊など	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
マテリアルカード緑Ａ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□