

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	サロゲート	性別	???
称号クラス				年齢	16
種族	フェイ(ナイトメア)			境遇	裏切り
出自(効果)	禁断の恋			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	9	8	10	19	12	6
ボーナス	4	3	2	3	6	4	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	5	5	3	3	8	4	2

HP	67
MP	59
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具:フェイルノート			13				-2	
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	パッドッドアーマー					7			-1
補助	クイックバンド							2	1
装身具	鷹の目								
能力値			5	0	3	0	4	11	10
スキル	フェイス:ダグデモア							2	
その他	手入れ道具			3					
総計(右)			5	16					
総計(左)			5	3	3	9	4	13	10
総計(両)			5	16					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 3 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイMPポーション×6(中に5個)	
ハイMPポーション×2	
エレメンタルソード(闇)	
ウェポンケース	
矢筒	
ミスリルの矢(矢弾の中)×4	
ポーションホルダー	

現在重量: 3
 最大重量: 13
 所持金: 1680
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ナイトメア	★		パッシブ		自身			
効果: 攻撃の対象に1点でもHPダメ時放心を付与。								
サプライザル	5	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果: 武器攻撃時命中+1d、ダメージ+SLd。								
シャドウストーク	★		パッシブ		自身			
効果: 移動時も隠密維持。								
AM:召喚具	★		パッシブ		自身		召喚具使用	
効果: 命中判定+1d。								
ディバインコール	★	6	セットアップ		自身			
効果: 召喚具の武器装備する。召喚具はシーン終了時失われる。								
ハイドアウェイ	★	4	セットアップ		自身			
効果: 隠密状態になる。エンゲージ時不可。								
コンシールアタック	3		パッシブ		自身		隠密	
効果: 命中判定+1d、ダメージ+SLd								
マーダースキル	1		パッシブ		自身			
効果: クリティカル時ダメージ+(SL+1)d。								
ブルズアイ	★	6	マイナー		自身			
効果: ダメージ+(感知)。								
ブラインドサイト	2		パッシブ		自身		識別	
効果: 識別済の敵にダメージ+(SL)d。								
リサイクル	1	8	効果参照		自身			
効果: 矢弾再使用可能、シーン終了時								
インタラプト	1							
効果:								
ミュトスノーレッジ	1		パッシブ		自身			
効果: 神話や伝説の知力判定+1d								
トレーニング:感知	1		パッシブ		自身			
効果: 能力基本値+3								
マジカルハーブ	2		アイテム		自身			
効果: MPポーション3つ取得								

シロナ・ファストール

キャラ背景
 フェイ(ナイトメア)の母と人間の父から生まれた子。実は妹がいる。人目から離れた場所でひっそりと慎ましくけど暖かく幸せに暮らしていた。父がサロゲートで才能があり、その血を引いているのか、神具を引き出す事が出来るとか。ちなみに母と妹は魔術の才能に長けていたり。そんな才能を活かしてゆったりと冒険者のな事をしていたがある時事件が起こった。父の友人が自分の名譽の為に国に背いた父を裏切り、傭兵団を連れて家に襲撃してきたのである。応戦するものの哀しきかな多勢に無勢、さらにさして強いわけでもないで討死も時間の問題だった。誰かに場所も分からぬ場所に転送されたおかげで助かったが戻った頃家はもう無かった。

性格はとてとても明るく前向き。事件の後もその性格は変わることは無かったが少し強がりもあったりなかったり。

